

Онлайн-игра «Шаги спасения»

Онлайн-игра «Шаги спасения» – это дидактическая игра, направленная на изучение алгоритмов действий в случае возникновения различных чрезвычайных ситуаций. Данную игру можно пройти как с мобильного устройства, так и с персонального компьютера, при наличии подключения к сети Интернет.

Игра дополнена 7 заданиями по безопасности жизнедеятельности с учётом сезонности в рамках акции «Безопасный год». Все задания добавлены для учащихся 7-11 классов учреждений образования.

Темы заданий:

1. Если ты поскользнулся.
2. Если ты провалился под лёд.
3. Если ты оказался в толпе.
4. Если загорелась ёлка.
5. Если не сработала пиротехника.
6. Если получил переохлаждение.
7. Как правильно использовать пиротехнику.

№	Возрастная категория	Ссылка	Встроить:	QR-Code
1.	1-6 классы	https://learningapps.org/display?v=pyj16sb7j20	<pre><iframe src="https://learningapps.org/watch?v=pyj16sb7j20" style="border:0px;width:100%;height:500px" webkitallowfullscreen="true" mozallowfullscreen="true" ></iframe></pre>	
2.	7-11 классы	https://learningapps.org/display?v=pume7d50j20	<pre><iframe src="https://learningapps.org/watch?v=pume7d50j20" style="border:0px;width:100%;height:500px" webkitallowfullscreen="true" mozallowfullscreen="true" ></iframe></pre>	

Онлайн-викторина «Кто хочет стать гением безопасности?».

Онлайн-викторина «Кто хочет стать гением безопасности?» разработана на основе популярной телевизионной игры «Кто хочет стать миллионером?» и предназначена для проведения интерактивных занятий по правилам безопасности жизнедеятельности по как средствам видеозвонков, так и в рамках мероприятий. Данная викторина доступна как как с мобильного устройства, так и с персонального компьютера, при наличии подключения к сети Интернет.

Подготовка и проведение игры:

Перейдите по ссылке или QR-Code на сайт learningapps.org. Перед вами откроется викторина. По желанию перейдите в полноэкранный формат для более удобного обзора (в правом верхнем углу окна).

Внимательно изучите задаваемый вопрос и выберите один вариант ответа из 4-х предложенных. В случае, если Вы ответили правильно, выбранная область с ответом загорится зелёным цветом – игру можно продолжить. На экране появится следующий вопрос. Если выбранная область с ответом загорелась красным – Вы дали неверный ответ, игру необходимо начать заново.

Игра считается оконченной, когда даны ответы на все вопросы. В этом случае на экране появляется сообщение с финальным поздравительным текстом.

№		Ссылка	Встроить:	QR-Code
1.	От 12 лет и старше.	https://learningapps.org/display?v=pwdig60ia20	<pre><iframe src="https://learningapps.org/watch?v=pwdig60ia20" style="border:0px;width:100%;height:500px" " webkitallowfullscreen="true" mozallowfullscreen="true"></iframe></pre>	