Пытанні да гульні “Марскі бой”. 6 кл. 4 чв. У радку, які адпавядае нумару пытання, знайдзіце…

1. Жанры жывапісу.
2. Часавыя віды мастацтва.
3. Жанры літаратуры.
4. Вядомыя ў свеце нацыянальныя фестывалі.
5. Замкі і палацы Беларусі.
6. Паводле падання, заснавальнік(-і) Кіева.
7. Героі беларускай міфалогіі.
8. Беларускі(-ія) мастак(і).
9. Пазнавальныя (-ая) тэлепраграмы(-а).
10. Творы і стваральнікі (кінамастацтва).

Пытанні да гульні “Марскі бой”. 6 кл. 4 чв. У радку, які адпавядае нумару пытання, знайдзіце…

1. Жанры жывапісу.
2. Часавыя віды мастацтва.
3. Жанры літаратуры.
4. Вядомыя ў свеце нацыянальныя фестывалі.
5. Замкі і палацы Беларусі.
6. Паводле падання, заснавальнік(-і) Кіева.
7. Героі беларускай міфалогіі.
8. Беларускі(-ія) мастак(і).
9. Пазнавальныя (-ая) тэлепраграмы(-а).
10. Творы і стваральнікі (кінамастацтва).

Пытанні да гульні “Марскі бой”. 6 кл. 4 чв. У радку, які адпавядае нумару пытання, знайдзіце…

1. Жанры жывапісу.
2. Часавыя віды мастацтва.
3. Жанры літаратуры.
4. Вядомыя ў свеце нацыянальныя фестывалі.
5. Замкі і палацы Беларусі.
6. Паводле падання, заснавальнік(-і) Кіева.
7. Героі беларускай міфалогіі.
8. Беларускі(-ія) мастак(і).
9. Пазнавальныя (-ая) тэлепраграмы(-а).
10. Творы і стваральнікі (кінамастацтва).