**"Найди  свою  половинку  и  пригласи  на танец"**

Для  проведения  этого  конкурса  необходимо  взять  несколько художественных  открыток  и  разрезать  их  пополам. Потом  следует  перемешать  половинки  открыток  и  раздать  их  участникам  игры. Под  звуки  лирической  мелодии  каждый  играющий  ищет  свою  пару, подбирая  недостающую  половинку  открытки. Отыскав  открытку  и  поклонившись  своему  партнёру, начинает  танцевать, импровизируя  движения.

Ведущий  праздника  выбирает  лучших  танцоров.

**"Танцуй  как  я, танцуй  лучше"**

Участники  конкурса  стоят  по  кругу. С  началом  музыки  один  из  детей  выходит  в  круг  и  танцует. Затем, не   прекращая  движение, подходит  к  стоящему  в  кругу  ребёнку  и, поклонившись, передаёт  ему  очередь, приглашая  продолжить  пляску. Кон-курс  длится  до  тех  пор, пока  не  выступили  все  желающие. Победителем  признаётся  тот, чьи  движения  понравились  больше.

**Конкурс  на  лучший  парный  танец**

Перед  конкурсом  каждый  участник  отдаёт  ведущему  свою  фотографию (о  том, что  на  праздник  необходимо  захватить  фотографию, дети  должны  быть  предупреждены  заранее). Ведущий  перемешивает  фотографии  и  достаёт  из  общего  количества  первые  две. Так  составляется  пара, которая  начинает  танец. Следующий  танец исполняет  новая, тоже  составленная  по  фотографиям  пара. Именинник  выбирает  лучших.

После  проведения  этого  конкурса  родители  именинника  достают  семейный  альбом  для  фотографий  и  помещают  в  него  фотокарточки  всех  участников  праздника, пометив  на  странице  день  и  год  состоявшегося  торжества.

**"Найди  свою  пару"**

Каждый  из  играющих  получает  по  одному  из  двух  одинаковых  предметов (лент, флажков, погремушек, воздушных  шариков  и  т.п.). под  весёлую  музыку  дети  танцуют, свободно  перемещаясь. С  окончанием  музыки  или  по  сигналу  каждый  должен  найти  свою  пару. Кто  быстрее?

**"Ты  катись, весёлый  мячик"**

 Дети  встают  в  круг  и произносят  все  вместе  текст:

"Ты  катись, весёлый  мячик,

Быстро, быстро  по  рукам,

У  кого  весёлый  мячик,

Тот  сейчас  станцует  нам".

Ребята  передают  мяч  друг другу. У  кого  на  словах  «станцует  нам»  окажется  мяч, тот  выходит  в  центр  круга  и  танцует. Все  дружно  хлопают.

**"Завяжи  бантик"**

Две  скакалки  натягиваются  на  стулья. На  каждой  прикреплены ленты (3-4). Двое  соревнующихся  танцуют  под  музыку. С  окончанием  музыки  наперегонки  бросаются  завязывать  банты. Ленты  можно  прикрепить  к  одной  скакалке, и  по  правилам  игры  победителем  становится  тот, кто  больше  завязал  бантиков

Как  выбрать  водящего?

В  некоторых  играх  обязательно  должен  быть  водящий. Чтобы  игра  началась, его  необходимо  выбрать. Как  правило, водящего  выбирают  по  считалке. Водящим  становится  тот, на  ком  считалка заканчивается.

Успех  игры  во  многом  будет  зависеть  от  активности  и  изобретательности  водящего. Поэтому  в  таких  играх, где  роль  водящего  особенно  сложна, его  лучше назначить  или  предложить  выбрать  самим  участникам, рассказав, какими  качествами  он  должен  обладать.