|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Мінскі раённывыканаўчы камітэтУпраўленне па адукацыіМінскага раённагавыканаўчага камітэта Загад  29.10.2019 № 660  г.Мінск |  | Минский районный исполнительный комитет Управление по образованиюМинского районного исполнительного комитета  ПРИКАЗ  г.Минск |

О проведении районного этапа

Республиканской патриотической

квест-игры «По следам Победы…»

В соответствии с планом работы управления по образованию Минского райисполкома на 2019/2020 учебный год, с целью гражданско-патриотического воспитания подрастающего поколения

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Директору государственного учреждения дополнительного образования «Центр творчества детей и молодежи Минского района» Тимохиной О.А. организовать и провести 23 ноября 2019 года районный этап Республиканской патриотической квест-игры «По следам Победы…» (далее – квест-игра).

2. Утвердить:

2.1. состав организационного комитета конкурса (далее – оргкомитет);

2.2. порядок проведения квест-игры.

3. Руководителям учреждений образования:

3.1. обеспечить качественную подготовку и участие команд в квест-игре;

3.2. представить в государственное учреждение дополнительного образования «Центр творчества детей и молодежи Минского района» до 15 ноября 2019 года заявки по электронной почте на участие в квест-игре.

4. Директору государственного учреждения образования «Ждановичская средняя школа» Стречко А.П. предоставить 23 ноября 2019 года базу для проведения квест-игры.

5. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя начальника управления по образованию Е.П. Авадень.

Начальник управления В. В. Остапенко

Божко 2046928

Тимохина 5063159

|  |  |
| --- | --- |
|  | УТВЕРЖДЕНО  Начальник управления по образованию Минского райисполкома  приказ от 29.10.2019№\_660\_ |

Состав организационного комитета районного этапа

областного конкурса «Ученик года Минской области – 2019»

Авадень Е.П. заместитель начальника управления по образованию Минского райисполкома

Наумович О.В. заведующий учебно-методическим кабинетом управления по образованию Минского райисполкома

Божко Н.И. начальник отдела социальной и воспитательной работы управления по образованию Минского райисполкома

Михадюк Н.А. начальник отдела дошкольного и общего среднего образования управления по образованию Минского райисполкома

Тимохина О.А. директор государственного учреждения дополнительного образования «Центр творчества детей и молодежи Минского района»

Барискевич И.В. заведующий отделом технического творчества государственного учреждения дополнительного образования «Центр творчества детей и молодежи Минского района»

|  |  |
| --- | --- |
|  | УТВЕРЖДЕНО  Начальник управления по образованию Минского райисполкома  приказ от29.10.2019\_№\_660\_ |

Порядок проведения

районного этапа Республиканской патриотической

квест-игры «По следам Победы…»

1. Общие положения

1.1. Районный этап Республиканской патриотической квест-игры «По следам Победы…» (далее – квест-игра) проводится с целью гражданско-патриотического воспитания подрастающего поколения.

1.2. Задачи:

формировать осознанное отношение к Отечеству, его прошлому, настоящему и будущему на основе исторических ценностей;

развивать и углублять знания об истории Республики Беларусь;

формировать у учащихся чувства гордости за героическое прошлое своей Родины;

активизировать работу пионерских дружин по гражданскому и патриотическому воспитанию.

1.3. Квест-игра «По следам Победы…» приурочена к 75-й годовщине освобождения Беларуси от немецко-фашистских захватчиков, Победы советского народа в Великой Отечественной войне.

1.4. Основные понятия и принципы, используемые в квест-игре:

Квест (англ. Quest) – «поиск, предмет поисков, поиск приключений». В мифологии и литературе понятие «квест» изначально обозначало один из способов построения сюжета – путешествие персонажей к определенной цели через преодоление трудностей.

Команда – объединение нескольких участников. Каждая команда имеет свое название, атрибутику.

Капитан команды – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед организатором.

Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить, чтобы пройти уровень.

Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всей квест-игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий квест-игры.

1.5. Организатором районного этапа квест-игры является управление по образованию Минского райисполкома, Минский районный Совет ОО «БРПО».

3. Участники

Участники квест-игры – члены ОО «БРПО», октябрята и пионеры в двух возрастных категориях: 7-10 лет, 10-14 лет в составе команд по 7 человек.

4. Сроки проведения квест-игры

Финал районного этапа квест-игры состоится 23 ноября 2019 года на базе государственного учреждения образования «Ждановичская средняя школа». Команды будут разделены по времени. О времени заезда каждой команды будет сообщено дополнительно.

5. Правила и содержание квест-игры

5.1. Квест-игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены 5 игровых точек. Тема игры: «Знай наших».

На старте команды получают маршрутный лист движения по маршруту.

На каждой точке команде будут предложены задания различного характера – познавательные, творческие, логические, т.п. Вопросы, касающиеся темы Великой Отечественной войны: даты, личности, вооружение и др.

Финишное время фиксируется после того, как команда сдаст путевой лист организатору.

6. Порядок проведения квест-игры

6.1. Общее руководство игрой осуществляет управление по образованию Минского райисполкома, государственное учреждения дополнительного образования «Центр творчества детей и молодежи Минского района»;

6.2. заявки для участия в районном этапе республиканской квест-игре направляются до 15 ноября 2019 года на адрес электронной почты [zasl-cdt@minsk.edu.by](mailto:zasl-cdt@minsk.edu.by) с пометкой «Квест», либо по адресу: 223056 а.г. Сеница, ул. Слуцкое шоссе, 37, каб.14, ГУДО «Центр творчества детей и молодежи Минского района» (для Барискевича И.В.), тел.506-31-59.

Оригиналы заявок необходимо передать организаторам в день проведения квест-игры.

6.3. Для прохождения квест-игры участникам необходимо иметь:

удобную форму одежды членов команды во время прохождения квест-игры;

одного взрослого сопровождающего (на команду каждой возрастной категории);

Обязательным условием квест-игры является выполнение правил квест-игры и техники безопасности. За их нарушение команда выбывает из квест-игры. Участие в квест-игре подразумевает полное согласие с данным положением.

6.4. Критерии оценки прохождения квест-игры:

время выполнения заданий;

правильность выполнения заданий;

сплоченность команды при выполнении заданий;

6.5. Штрафные баллы назначаются:

за нарушение условий проведения – 10 баллов;

за нарушение дисциплины на маршруте – 5 баллов.

7. Подведение итогов квест-игры и награждение.

7.1. Для подведения итогов квест-игры формируется жюри.

7.2. Победителем квест-игры становится команда, которая пройдет маршрут максимально быстро и наберет наибольшее количество баллов за выполненные задания на игровых точках.

7.3. Победители (I место) и призеры (II, III место) награждаются дипломами управления по образованию Минского райисполкома.

7.4. Команда-победитель районного этапа направляется для участия в областном этапе квест-игры.

Приложение 1

*(место для штампа, угловой печати)*

ЗАЯВКА

на участие в районном этапе

патриотической квест-игры «По следам Победы…»

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2019 года

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Название команды |  |
| 2. | Учреждение образования (полностью) |  |
| 3. | Ф.И.О. руководителя команды (полностью) |  |
| 4. | Должность руководителя команды (полностью) |  |
| 5. | Мобильный телефон руководителя команды с указанием кода оператора) |  |

6. Сведения о команде

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | Ф.И.О | Дата рождения | Полных лет | Характеристика |
| 1. |  |  |  | командир |
| 2. |  |  |  |  |
| 3. |  |  |  |  |
| 4. |  |  |  |  |
| 5. |  |  |  |  |
| 6. |  |  |  |  |
| 7. |  |  |  |  |

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*руководитель команды подпись расшифровка подписи*