



ПОСТАНОВЛЕНИЕ
ПЛЕНУМА

29.03.2019

№ 3

г. Минск

Об особенностях проведения
областного этапа Республиканской
патриотической квест-игры «По следам Победы...»

С целью гражданско-патриотического воспитания подрастающего поколения, заслушав и обсудив информацию и.о. председателя Минского Областного Совета Общественного объединения «БРПО» (Мороз Ю.С.) (далее – МОС ОО «БРПО»), Пленум МОС ОО «БРПО»

ПОСТАНОВЛЯЕТ:

1. Информацию и.о. председателя МОС ОО «БРПО» (Мороз Ю.С.) принять к сведению.
2. Районным (Жодинскому городскому) Советам ОО «БРПО»:
 - 2.1. довести данное постановление до всех пионерских дружин, а также всех заинтересованных;
 - 2.2. обеспечить участие в областном этапе Республиканской патриотической квест-игре «По следам Победы...» согласно концепции реализации (прилагается);
 - 2.3. привлечь широкий круг участников, а также районные СМИ с использованием Интернет-ресурсов, социальных сетей.
3. Ответственность за исполнение данного постановления возложить на председателей районных (Жодинского городского) Советов ОО «БРПО».
4. Контроль за исполнением данного постановления возложить на и.о. председателя МОС ОО «БРПО» (Мороз Ю.С.).

Председатель

подпись

Ю.С.Мороз

Положение о проведении
областного этапа
Республиканской патриотической
квест-игры «По следам Победы...»

Настоящее положение определяет порядок организации, проведения и участия в областном этапе Республиканской патриотической квест-игре «По следам Победы...» (далее – квест-игра). Квест-игра проводится с целью гражданско-патриотического воспитания подрастающего поколения.

Задачи:

формировать осознанное отношение к Отечеству, его прошлому, настоящему и будущему на основе исторических ценностей;

развивать и углублять знания об истории Республики Беларусь;

формировать у учащихся чувства гордости за героическое прошлое своей Родины;

активизировать работу пионерских дружин по гражданскому и патриотическому воспитанию.

Квест-игра приурочена к 75-й годовщине освобождения Беларуси от немецко-фашистских захватчиков, Победы советского народа в Великой Отечественной войне.

Основные понятия и принципы, используемые в квест-игре:

Квест (англ. Quest) – «поиск, предмет поисков, поиск приключений». В мифологии и литературе понятие «квест» изначально обозначало один из способов построения сюжета – путешествие персонажей к определенной цели через преодоление трудностей.

Команда – объединение нескольких участников. Каждая команда имеет свое название, девиз, атрибутику.

Капитан команды – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед организатором. Капитан может пригласить в команду любого участника.

Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить, чтобы пройти уровень.

Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всей квест-игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий квест-игры.

1. Организатором квест-игры является главное управление по образованию Минского облисполкома и Минский областной Совет ОО «БРПО» (далее – МОС ОО «БРПО»).

2. Участники квест-игры – члены МОС ОО «БРПО», октябрята и пионеры в двух возрастных категориях: 7-10 лет, 10-14 лет в составе команд по 7 человек включая капитана.

3. Сроки проведения квест-игры.

дружинный квест (май-сентябрь 2019 года) – дружинный этап, старт, проводится в пионерских дружинах учреждений общего среднего образования. В дружинный уровень включен блок «Домашнее задание» – задание на летние каникулы;

районный квест (октябрь-декабрь 2019 года) – районный этап предназначен для городов, имеющих районное деление, городской (кроме г.Минска). Принимают участие победители дружинного этапа. Победители районного отборочного этапа принимают участие в областном отборочном этапе;

областной квест (январь-февраль 2020 года) – областной этап, Минский городской. Победители третьего этапа принимают участие в четвертом отборочном этапе;

Республиканский квест (май 2020) – республиканский этап (финал). Принимают участие победители третьего отборочного этапа.

4. Содержание.

Квест-игра включает в себя 4 пакета заданий на каждый этап проведения для каждой возрастной группы.

Каждый пакет заданий включает в себя движение по маршруту, на котором расположены 5 игровых точек.

На старте все команды одновременно получают маршрутный лист движения по маршруту.

На каждой точке команде будут предложены задания различного характера – познавательные, творческие, логические, т.п.

Финишное время фиксируется после того, как команда сдаст путевой лист организатору.

Победителем квест-игры становится команда, которая пройдет всю игру максимально быстро, верно ответит на все вопросы, выполнит все предложенные задания.

Видеоролик из блока «Домашнее задание» оценивается отдельно и также идет в зачет.

5. Порядок проведения квест-игры.

Для проведения квест-игры создаются территориальные организационные комитеты (далее – оргкомитет) и жюри из числа представителей районных (Жодинского городского) Советов МОС ОО «БРПО».

Для участия в областном этапе республиканской квест-игры районным (Жодинскому городскому) оргкомитетам необходимо подать: протокол второго этапа, подписанный председателем жюри; заявку установленного образца (приложение); краткую информацию об итогах и результатах проведения квест-игры в городе, районе, пионерской дружине (даты проведения, количественная и качественная характеристика);

видеоролик;

документы предоставляются в бумажном и электронном варианте.

Документы для участия в республиканской квест-игре направляются до **09 января 2020 года** по адресу: 220030, г. Минск, ул. П. Глебки, 88 каб. 309, Минский Областной Совет ОО «БРПО» с пометкой «Квест» и дублируются на адрес электронной почты mail@moiro.by Контактные телефоны: (017) 201 43 91.

6. Условия квест-игры

Каждая команда должна направить заявку организаторам каждого отборочного этапа квест-игры, а также придумать название команды и определить ее капитана.

Для прохождения квест-игры участникам необходимо иметь:

удобную форму одежды членов команды во время прохождения квест-игры;

инструктаж о правилах безопасного поведения во время проведения квест-игры;

одного взрослого сопровождающего.

Обязательным условием квест-игры является выполнение правил квест-игры и техники безопасности. За их нарушение команда выбывает из квест-игры. Участие в квест-игре подразумевает полное согласие с данным положением.

7. Этапы квест-игры:

1 этап – «План «Барбаросса»;

2 этап – «Знай наших»;

3 этап – «Операция Багратион»;

4 этап – «Победа!».

8. Критерии оценки прохождения квест-игры:

время выполнения заданий (по пятибалльной системе);

правильность выполнения заданий (за каждый правильный ответ 1 балл);

оригинальность при выполнении заданий (по пятибалльной системе);

сплоченность команды при выполнении заданий (по пятибалльной системе);

самой «быстрой» команде, которая пришла первой, начисляются дополнительные 3 балла.

Штрафные баллы назначаются:

за нарушение условий проведения;

за нарушение дисциплины на маршруте.

Съемка автора (коллектива) и свидетелей войны должны быть портретной или постановочной. Участники должны быть запечатлены: члены ОО «БРПО» – в знаках отличия, символике пионерской организации: октябрята – значок октябрятский, пионеры – галстук пионерский, лидерский, значок пионерский. Ветераны, очевидцы Великой Отечественной войны – награды: ордена, медали, нагрудные знаки.

Домашнее задание – «Видеоролик».

Требования к видеоролику.

К участию принимаются видео-работы, созданные непосредственно участниками. Лучшие видеоролики будут транслироваться и будут размещены на официальном канале ОО «БРПО» на видео хостинге сайт [Youtube](https://www.youtube.com).

Технические требования к видеоролику:

формат – wmv, mp4;

минимальное разрешение видеоролика – 1280x720px;

максимальная продолжительность видеоролика – не более 3-х минут;

использование при монтаже и съёмке видеоролика специальных программ и инструментов на усмотрение авторов;

участники сами определяют жанр видеоролика (интервью, репортаж, видеоклип и т.д.);

видеоролики могут содержать документальный материал из семейного архива, фотографий автора (коллектива) и свидетелей войны, детей войны.

Критерии оценки видеороликов

Жюри проводит экспертизу видеороликов, состоящую из содержательной, технической, экспертных оценок и определяет победителей соответствующего этапа.

Содержательная экспертная оценка видеороликов осуществляется по следующим критериям:

соответствие работы заявленной теме;

аргументированность и глубина раскрытия темы, ясность представления;

оригинальность видеоролика (новизна идеи);

информативность.

Техническая экспертная оценка видеороликов осуществляется по следующим критериям:

качество видеосъемки;

уровень владения специальными выразительными средствами;

эстетичность работы (общее эмоциональное восприятие);

соответствие работы заявленным требованиям.

9. Подведение итогов квест-игры и награждение.

Для подведения итогов квест-игры формируется компетентное жюри на каждом этапе проведения.

Победителем квест-игры становится команда, которая пройдет маршрут максимально быстро (фиксируется общее время прохождения маршрута от начала до конца) и наберет наибольшее количество баллов за выполненные задания на игровых точках. В зачет также идет отснятый видеоролик из блока «Домашнее задание» (оценивается на всех этапах квест-игры).

По итогам квест-игры будут определены победитель (1 место) и два призера (2 и 3 места), которые будут награждены дипломами и ценными призами.

Всем командам-участникам квест-игры будут вручены дипломы за участие.

Подведение итогов и награждение победителей и призеров финала Республиканской квест-игры «По следам войны...» состоится в рамках празднования 75-летия Победы советского народа в Великой Отечественной войне **в мае 2020 года** в г. Минске.

9. Финансирование

Финансирование осуществляется за счет собственных средств МОС ОО «БРПО», а также иных денежных средств, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

(место для штампа, угловой печати)

Приложение
Оргкомитет
соответствующего этапа

ЗАЯВКА

на участие в _____
патриотической квест-игре «По следам войны...»
« ____ » _____ 2019/2020 года

наименование территориального штаба

направляет для участия в _____ этапе квест-игры «По следам войны...» победителя _____ квест-игры.

1.	Название команды	
2.	Учреждение образования (полностью)	
3.	Ф.И.О. руководителя команды (полностью)	
4.	Должность руководителя команды (полностью)	
5.	Мобильный телефон руководителя команды с указанием кода оператора)	

6. Сведения о команде

№ п/п	Ф.И.	Дата рождения	Полных лет	Характеристика
1.				командир
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				

руководитель команды

подпись

расшифровка подписи