|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Мінскі раённывыканаўчы камітэтУпраўленне па адукацыіМінскага раённагавыканаўчага камітэта Загад  05.01.2021 № 12  г.Мінск |  | Минский районный исполнительный комитет Управление по образованиюМинского районного исполнительного комитета  ПРИКАЗ  г.Минск |

О проведении районного этапа

республиканской интеллектуально-

развлекательной игры «Пионерский квиз»

В соответствии с планом работы управления по образованию Минского райисполкома на 2020/2021 учебный год, в целях развития новых досуговых форм работы с членами ОО «БРПО», содействия в повышении интеллектуального уровня детей и подростков

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Директору государственного учреждения дополнительного образования «Центр творчества детей и молодежи Минского района» Тимохиной О.А.:

1.1. организовать и провести 16 января 2021 года районный этап республиканской интеллектуально-развлекательной игры «Пионерский квиз» (далее – игра) в дистанционной форме.

2. Утвердить:

2.1. состав организационного комитета;

2.2. порядок проведения игры.

3. Руководителям учреждений образования:

3.1. обеспечить качественную подготовку и участие команд в игре;

3.2. до 13 января 2021 года подать заявки на участие в государственное учреждение дополнительного образования «Центр творчества детей и молодёжи Минского района».

4. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя начальника управления по образованию Минского райисполкома Е.Г.Штукину.

Начальник управления Л.К.Лукша

Шелкович2716328

Тимохина5167884

|  |  |
| --- | --- |
|  | УТВЕРЖДЕНО  Начальник управления по образованию Минского райисполкома  приказ от 05.01.2021 № 12 |

Состав

организационного комитета районного этапа

республиканской интеллектуально-развлекательной игры

«Пионерский квиз»

Штукина Е.Г. заместитель начальника управления по образованию Минского райисполкома

Шелкович И.А. начальник отдела социальной и воспитательной работы управления по образованию Минского райисполкома

Володько О.В. главный специалист отдела социальной и воспитательной работы управления по образованию Минского райисполкома

Тимохина О.А. директор государственного учреждения дополнительного образования «Центр творчества детей и молодежи Минского района»

Барискевич И.В. заведующий отделом технического творчества государственного учреждения дополнительного образования «Центр творчества детей и молодежи Минского района»

|  |  |
| --- | --- |
|  | УТВЕРЖДЕНО  Начальник управления по образованию Минского райисполкома  приказ от 05.01.2021 № 12 |

Порядок проведения районного этапа республиканской

интеллектуально-развлекательной игры «Пионерский квиз»

1. Общие положения

1.1. Интеллектуально-развлекательная игра «Пионерский квиз» (далее – игра) – это инициатива ОО «БРПО», которая представляет собой викторину в современном облике: использование медиа-контента, живое общение, современные вопросы. Квиз – это вид интеллектуального отдыха, это командное соревнование, которое не требует предварительной подготовки.

1.2. Районный этап игры проводится в целях развития новых досуговых форм работы с членами ОО «БРПО», популяризации культурно-содержательного, интеллектуально обогащённого досуга членов ОО «БРПО», содействия в повышении интеллектуального уровня детей и подростков.

1.3. В ходе участия в игре участники демонстрируют свой интеллект и смекалку. В каждом блоке вопросов упор делается не только на знания, но и на логику. Самые внимательные часто находят ответ в самом вопросе.

1.4. Организаторам районного этапа игры является управление по образованию Минского райисполкома, Минский районный Совет ОО «БРПО»

2. Участники

Члены ОО «БРПО»: пионеры в возрасте 10-13 лет в составе команд по 6 человек.

3. Этапы и сроки проведения:

первый отборочный этап (декабрь 2020 года – январь 2021 года) – дружинный. Проводится в пионерских дружинах учреждений общего среднего образования;

второй отборочный этап (январь 2021 года) – районный. Состоится 16 января 2021 года в дистанционной форме. Время начала игры определяют организаторы в учреждении образования.

4. Условия проведения игры

4.1. Участниками игры являются команды по 6 человек, подавшие пакет документов на участие в установленные сроки и по установленной форме.

4.2. Требования к участникам игры:

каждый представитель команды обязан соблюдать общепринятые правила поведения в обществе;

каждый участник должен понимать, что игра – это процесс, с которым связаны определённый азарт и повышенный уровень эмоций, и не провоцировать конфликты, а также не переносить игровую конкуренцию на реальную жизнь;

за подсказки начисляются штрафы.

4.3. Для каждого тура выбирается актуальная, социально значимая тема, которая не подлежит оглашению до момента игры.

Игра проходит в следующей форме:

Всего в игре 6 туров по 6 вопросов. Кроме того, имеется риск-тур из трёх вопросов повышенной сложности.

Каждый тур имеет либо общую тему, либо единую форму подачи (аудио, видео, картинки и т.д.). Вся игра сведена в виде презентации PowerPoint, перед началом тура на слайде в текстовом виде освещаются правила тура и его тема.

Участники получают бланки ответов на все туры. Ответы сдаются после каждого тура. Каждый правильный ответ засчитывается как один балл (если правилами тура не предусмотрено иное).

4.4. Каждый раунд состоит из 6 вопросов по предложенной тематике. На обсуждение каждого вопроса даётся 30 секунд, после чего вопросы снова поочередно демонстрируются на экране, запускается таймер на 1 минуту, по окончании которой сдаются бланки с ответами.

4.5. Перерыв предусмотрен между третьим и четвертым туром, а также перед риск-туром. Продолжительность перерыва – не менее времени, необходимого для подсчёта и оглашения текущих результатов.

4.6. Игрок, покинувший команду по какой-либо причине в течение игрового раунда, может присоединиться к команде только по окончании текущего раунда.

5. Штрафы

5.1. Организаторами игры предусмотрена система штрафов:

штраф за использование гаджетов во время игрового раунда – 5 баллов;

штраф за создание помех работе ведущего – 3 балла.

5.2. Решение о назначении штрафа принимается организаторами по факту нарушения или по устному сообщению о нарушении от любого из организаторов.

5.3. Решение о назначении штрафа озвучивается в конце текущего игрового раунда или перед началом следующего игрового раунда.

5.4. Решение о назначении штрафа окончательно и обжалованию и обсуждению не подлежит.

5.5. В случае оспаривания решения организаторов о назначении штрафа, в отношении команды или участника начинает действовать пункт 5.1. настоящего Положения.

5.7. Решения организаторов базируются на принципах беспристрастности, объективности и справедливости.

6. Подача заявки и другие организационные условия

6.1. Для участия в районном этапе игры необходимо:

представить заявки в срок до **13 января 2021 года** (согласно приложению 1) на электронный адрес: zasl-cdt@minsk.edu.by с пометкой «Квиз» с указанием адреса электронной почты на который будут высланы задания игры;

получить задания по электронной почте, ознакомится с ними;

в день проведения игры **(16 января 2021 года)** необходимо разместить команду в отдельном помещении, обеспечить наличие оборудования для демонстрации презентации PowerPoint и другого необходимого для проведения игры оборудования;

**после проведения игры** фото (скан) заполненных бланков ответов в хорошем качестве прислать в государственное учреждение дополнительного образования «Центр творчества детей и молодежи Минского района» по электронной почте на электронный адрес zasl-cdt@minsk.edu.by с пометкой «Квиз» **не позднее** **14:00 (16 января 2021 года)**. Все бланки ответов, присланные позже обозначенного срока рассматриваться не будут, команды будут дисквалифицированы.

6.2 Справочная информация, консультация по телефону: 5167884, 8(025)7066416 Барискевич Игорь Викторович.

6.3 В случае замены участника (-ов) в составе команды, руководитель команды обязан предоставить обновлённый вариант заявки в день проведения игры.

7. Подведение итогов игры.

7.1. Общий балл рассчитывается из суммы баллов всех раундов игры и с учётом штрафов, если таковые имели место быть.

7.2. Команда, набравшая наибольшее количество баллов (I место) и призеры (II, III место) награждаются дипломами управления по образованию Минского райисполкома.

7.3. Результаты игры, озвученные во всеуслышание, окончательны и обжалованию не подлежат.

7.4. Организаторы считают ответ правильным, если он полностью идентичен формулировке ответа в наборе заданий.

7.5. Организаторами оценивается только один вариант ответа на вопрос. Несколько вариантов ответов автоматически оцениваются как неверные.

7.6. Команда, набравшая наибольшее количество балов направляется для участие в областном этапе игры.

Приложение 1

**ЗАЯВКА**

**на участие в интеллектуально-развлекательной игре**

**«Пионерский квиз»,**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Название команды |  |
| 2. | Учреждение образования *(полностью)* |  |
| 3. | Почтовый адрес (с указанием индекса) |  |
| 4. | Электронный адрес учреждения образования |  |
| 5. | Ф.И.О. руководителя (полностью) |  |
| 6. | Мобильный телефон |  |
| 7. | Должность и место работы педагога |  |
| **8** | **Адрес электронной почты на который необходимо выслать задания** |  |

9. Сведения об участниках квиза

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | Ф.И.О. | Дата рождения,  (полных лет) | Класс |
| 1. |  |  |  |
| 2. |  |  |  |
| 3. |  |  |  |
| 4. |  |  |  |
| 5. |  |  |  |
| 6. |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *должность* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *подпись, печать* | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  *расшифровка подписи* |