**Памятка о вр**[**еде игромании**](http://stankovo.schoolnet.by/index.php/uchenikam/1211-pamyatka-o-vrede-igromanii)

На сегодняшний момент тема игромании стала достаточно актуальной в молодежной среде и относится к социально-негативному явлению.

**Игромания** – по мнению медиков – серьезное расстройство личности и поведения, которое заключается в частых повторных эпизодах участия в азартных играх, доминирующих в жизни субъекта, и ведущих к снижению социальных, профессиональных, материальных и семейных ценностей.. Это серьезное расстройство личности и поведения. Человек, страдающий игроманией, деградирует в социальном плане, замыкается в себе, живет в виртуальном, придуманном мире, который очень далек от реальности. Такие люди нуждаются в помощи и поддержке со стороны близких, родных и, конечно же, в помощи специалистов.

Необходимо знать!

- Игромания - это не привычка и не безобидное времяпрепровождение.

- Игромания - это болезненная зависимость с неодолимой тягой к азартным играм.

- Самостоятельно справиться с этой бедой невозможно.  Вырваться из иллюзорного мира игромании возможно только при помощи специалистов: психиатров-наркологов, психотерапевтов, психологов.

**Факторы, способствующие развитию игровой   зависимости у подростков:**

- отставание в психическом развитии;

- повышенная активность и различные отклонения в поведении;

- нарушенные внутрисемейные отношения;

- отсутствие адекватного эмоционального контакта с родителями или значимыми другими лицами;

- стереотипная модель получения удовольствия без особых усилий;

- переоценка роли денег в жизни.

Подросток охотно заменяет реальный мир на иллюзорный, если настоящая действительность не отвечает его представлениям и ожиданиям.

В иллюзорном мире все проще: ты успешен,богат, красив, востребован и не прикладываешь к этому особых усилий.  Возвращаться в мир реальный и достигать цели, преодолевая трудности, подростки порой не хотят, да и не всегда умеют.

**Психологический портрет игрока.**

- Человек испытывает постоянную нехватку денег.

- Выносит из квартиры вещи, золото, аппаратуру.

- Экономит на необходимых вещах, хотя явно деньги у него имеются.

- Раздражается и грубит в случаях отсутствия доступа к компьютеру, игровому залу.

- Теряет интерес к своему внешнему виду (не соблюдает личную гигиену)

**Последствия игромании.**

1. Потребность играть становится частой, поскольку игра приносит удовольствие, и первые выигрыши окрыляют, вселяя «надежду» на то, что так будет всегда.

2. Мысли и поведение человека направлены только на одно: раздобыть денежные средства для того, чтобы пойти играть.

3. Пренебрежение другими интересами ради возможности пойти поиграть.

4. Структурирование дня под игру. Освобождается время для игры за счет семьи, работы, учебы.

5. Вся жизнь превращается в ожидание игры и добычи для этого материальных средств.

6. Человек становится похож на «биоробота», своеобразного   «наркомана», реализующего одну единственную примитивную задачу, - удовлетворить патологическое влечение к азартной игре.

**Как уберечь подростка от игромании, компьютерной и интернет зависимости.**

- Проводите больше времени со своими детьми.

- Играйте с ним в настольные, подвижные игры.

- Демонстрируйте ребенку привлекательность и разнообразие реального мира.

- Будьте последовательны при предъявлении своих требований.

- Аргументируйте запреты.

- Выражайте эмоциональную поддержку подростку.

- Уважайте право выбора подростка, в том числе и право на ошибки.

- Не затрагивайте в разговоре личность своего   ребенка.

**Игромания**– это серьезно. Игромания – не дурная привычка, не неудачное хобби, не распущенность или проявление плохого характера. Игромания – это болезнь, совершенно официальный медицинский диагноз: она внесена в DSM IV – Международный справочник классификации заболеваний.