Тема. Международный день без интернета

Цель:

познакомить с историей праздника;

способствовать формированию отчетливых представлений о положительных и отрицательных сторонах интернета;

отработать умение высказывать свое мнение.

Оборудование: презентация, экран, диапроектор, компьютер

Ход мероприятия

- Здравствуйте, ребята! Предлагаю вам в начале мероприятия разгадать головоломки: из букв составить слова. Все слова объединены общим понятием, которое зашифровано в последней головоломке. Об этом мы и будем говорить сегодня.

(Ребята разгадывают **головоломки:**

1. лтаааквруи (клавиатура)
2. рниияоафмц (информация)
3. дпееаачр (передача)
4. еаурзбр (браузер)
5. ееиннттр (интернет)

и определяют предмет обсуждения - это интернет)

- А теперь немного **интересных фактов**, связанных с интернетом. (Рассказывают подготовленные учащиеся.)

1 учащийся: - Смайликам уже более тридцати лет. Первым, повсеместно используемым смайликом был символ :-), который говорил о веселом, игривом тоне высланного сообщения. Его автором считается американский информатик Скотт Фальман, который первым выслал смайлик в послании к Интернету в 1982 году.

2 учащийся: - Создателями всемирной сети считаются, Соединенные Штаты Америки, Министерство обороны которых еще в 1957 году посетила мысль о необходимости иметь на вооружении (в случае начала войны) надежную систему обмена оперативной информацией. Миссия по созданию первой компьютерной сети была возложена на плечи нескольких ведущих американских научных учреждений. Благодаря щедрому инвестированию со стороны Министерства обороны, уже в 1969 году был введен в действие проект под названием ARPANET, который объединил информационной сетью своих создателей: Калифорнийский университет, Стэнфордский исследовательский центр, Университеты штатов Юты и Калифорнии.

3 учащийся: - Самый быстрый интернет в мире появился не так давно в Японии. Он был запущен известным интернет-провайдером So-net Entertainment, входящим в компанию Sony. Эта новая сеть называется Nuro. Она отличается особой скоростью. В основе Nuro лежат оптико-волоконные технологии. На данный момент скорость скачивания достигает 2 гигабита в секунду. При этом скорость загрузки доходит до 1 гигабита в секунду. Эти сведения были предоставлены официальными представителями компании Sony.

- Безусловно, интернет является важнейшим открытием последних десятилетий, помогающей узнавать много нового, учиться, работать, покупать, продавать за считанные секунды.

Интернет имеет позитивное влияние на душевное здоровье людей. У пользователей интернета среднего и пожилого возраста улучшается деятельность мозговых центров принятия решений, рассуждений, языка, памяти, чтения, зрения. Да, интернет имеет много преимуществ, но не стоит забывать о реальном мире. А ведь надо признаться, что погрузившись в интернет-паутину, мы теряем с ним связь. Перед вами **цитата** английского журналиста и литератора Эндрю Брауна: «Интернет — нечто столь огромное, могущественное и бессмысленное, что для некоторых он стал идеальным заменителем жизни». Как вы понимаете эти слова?

(Учащиеся высказывают свое мнение.)

- В 1995 году А. Голдберг, американский врач, впервые описал интернет-зависимость как психическое расстройство. Официальная медицина пока не признала этого. Исследования специалистов говорят, что 6 % пользователей по всему миру страдают данной патологией. Проблеме интернет-зависимости посвящено большое количество литературных произведений и театральных постановок. Даже стали отмечать **праздник,** который так и называется- Международный день без интернета. Он отмечается ежегодно в последнее воскресенье января. В этом году он приходится на 27 января.

(**Учащийся рассказывает из истории праздника**:

-Данный праздник появился в странах Запада. Точная информация о дате и создателе праздника отсутствует. Ученые предполагают, что его создал Британский Институт социальных изобретений. Начиная с XXI века, идея отказа от Интернета на один день начала набирать популярность.

В Международный день без интернета проводятся просветительские мероприятия. Активисты говорят о необходимости живого общения между людьми, выступают за идеи отказа от виртуальной коммуникации. Международный день без интернета помогает вспомнить о том, как прекрасна настоящая жизнь. Именно в этот свободный от интернета день можно заняться своим любимым увлечением, прочесть книгу, встретиться с друзьями, сходить на прогулку.)

- Давайте проведем **мини-тест «Да-Нет»** и посмотрим, зависимы ли вы от интернета:

Вопрос № 1: Компьютер - ваш последний собеседник перед сном и первый при пробуждении.

Вопрос № 2: Когда вы выключаете комп, вас охватывает чувство, сходное с

расставанием с любимым человеком.

Вопрос № 3: Где бы вы ни находились, вы постоянно выходите на интернет-связь, даже в отъезде вы не меняете свой режим.

Вопрос № 4 :Вы автоматически печатаете ru после каждой точки

Вопрос № 5: Вы постоянный участник не менее пяти форумов.

Вопрос № 6 : У вас есть свой блог.

Вопрос № 7: Проснувшись ночью, по дороге в туалет у вас возникает мысль включить компьютер и проверить почту.

Вопрос № 8: У вас напряги с личной жизнью, портятся отношения с друзьями, общение становится ненужным.

Вопрос № 9: У вас нет потребности прогуляться даже весенним солнечным днем.

  Вопрос № 10: Вы начинаете наклонять голову набок всякий раз, когда хотите улыбнуться.

  - К сожалению, виртуальная среда оказалась для многих гораздо более комфортной и уютной, нежели реальный мир. А зависимость молодежи от социальных сетей у многих специалистов и родителей вызывает серьезные опасения. Поэтому в сложившейся ситуации сегодня резонно возникает вопрос – способен ли современный пользователь, столь сильно увязший во Всемирной паутине, хотя бы на один день полностью отказаться от этого великого блага цивилизации, и чем сейчас с большим удовольствием он может заменить те блага, которые предоставляет ему всемогущий и вездесущий Интернет? Ведь в реальном мире еще столько всего интересного и непознанного.

(Ответы учащихся.)

- В течение последних 10 лет появились такие термины, как:

**кибераддикция -**зависимость от компьютерных игр. Подразделяется на группы в зависимости от характера той или иной игры:

I. Ролевые компьютерные игры (максимальный уход от реальности).

II. Не ролевые компьютерные игры (стремление к достижению цели – пройти игру, азарт от достижения цели, набора очков).

**сетеголизм -**зависимость от Интернета, проявляются бесконечным пребыванием человека в сети.

**инфомания -**естественное следствие потребления информации с помощью телевидения, интернета, сотового телефона, цифрового общения и так далее. Человеку перестает быть важным качество информации, ему важно именно количество. Получая определенное количество, он чувствует себя комфортно и безопасно. У человека начинает постепенно атрофироваться функция анализа информации.

**социальная изоляция -**социальное явление, при котором происходит отторжение человека от других людей или социальных групп в результате прекращения или резкого сокращения контактов и взаимоотношений.

- Давайте **подведем итог**: ежедневно миллионы людей начинают свое утро с просмотра новостей или почты в интернете, а некоторые находятся там практически круглые сутки, поскольку именно с интернетом связана их работа. Кто-то сидит в чатах, форумах или социальных сетях часами, кто-то смотрит в сети кино или передачи, кто-то что-то там покупает или заказывает, не выходя из дома: вещи, которые делают нашу жизнь проще и интересней, заставляют быть зависимыми от себя, в том числе и интернет.

Многие из нас никогда не расстаются со своими телефонами, смартфонами, планшетами, ноутбуками, больше уделяя внимания своим виртуальным друзьям и знакомым, а не близким людям… Конечно, никто не оспаривает тот факт, что интернет сегодня – важнейший источник информации и работы для многих людей. Но важно и во всем знать меру, ведь интернет – это не вся жизнь. Тем более, нельзя и отрицать, что «злоупотребление» им приводит к таким последствиям как – бесполезная трата времени и вред для здоровья.
Главная цель данного праздника – призвать людей выключить компьютер, полностью отвлечь людей от глобальной сети хотя бы на один день, чтобы прожить этот день исключительно в «реальном» мире, общаться с другими людьми исключительно «в живую» или посвятить его своему любимому хобби,  уделить время своему здоровью, прогулкам на воздухе, посетить концерты, театры, музеи, сходить в кино. Эта тема с годами приобретает все большую актуальность. Ведь организаторы данных акций подчеркивают, что они не ведут борьбу с всемирной сетью и не считают интернет чем-то плохим. Они просто хотят вновь обратить внимание людей, и в первую очередь молодежи, что и в реальном мире много всего интересного и увлекательного.