



**«НЕТ**

**азартным**

**играм!»**

## **ЗАВИСИМОСТЬ ОТ АЗАРТНЫХ ИГР**

*Игроку тяжелее всего перенести не то, что он проиграл, а то, что надо перестать играть.*

*Анна де Сталь*

Азартные игры как форма досуга или развлечения: казино, игровые автоматы, букмекерские конторы - существуют повсеместно. В связи с разнообразием видов и форм азартных игр, рассчитанных на интерес разных категорий населения, сегодня в них вовлекаются все новые игроки, различные по возрасту, материальному обеспечению, кругу общения, этнической принадлежности и т.д.

Наверное, нет такого человека, который бы не знал об игровой индустрии. Каждый имеет свое представление о ней, но не все понимают, насколько вредным может оказаться пристрастие к такому виду отдыха.

Вследствие широкой распространенности в современном мире азартных игр большое внимание со стороны исследователей, государства и общества уделяется вопросам возникновения зависимости от них. Понятие "зависимость" прочно связывается с такими ее видами, как алкогольная и наркотическая, зависимость от табакокурения, но проблема состоит в том, что круг явлений, которые можно отнести к зависимости, гораздо шире и зачастую многие разновидности данного феномена просто выпадают из поля зрения. Как часто это бывает по мере накопления опыта и описания различных явлений возникает необходимость в их классификации, определении критериев и непосредственно личностных особенностей. Это необходимо в первую очередь для организации эффективной помощи и применения ее на практике. Если исследованиям алкогольной, наркотической зависимости посвящено множество работ, то по остальным видам зависимости все обстоит несколько сложнее, хотя проблем, связанных с ними, ничуть не меньше. Но для решения проблемы нужно иметь представление о ней, как можно более ясное и детализированное.

Любая форма игры, где присутствует призрачная возможность огромного выигрыша - будь то рулетка,

тотализатор или игровые автоматы - может стать отправной точкой для формирования определенной зависимости к игре.

Национальная ассоциация США по проблемам азартных игр отмечает, что любой житель планеты может стать игроголиком с вероятностью 48%. Для сравнения: вероятность стать алкоголиком оценивается в 34%, а уголовным преступником - в 6%. Патология зависит не от того, сколько времени и денег потрачено на игру, а от того, что человека даже после большого проигрыша все равно тянет играть. Пристрастие к игре начинается тогда, когда после участия в ней человек продолжает с большим постоянством думать об игре и стремится снова участвовать в ней.

На проблему игровой зависимости впервые обратили внимание за рубежом более 50 лет назад. По мнению американских исследователей, зависимость от азартных игр, или лудомания (гемблинг, игромания), становится серьезной социальной проблемой, представляющей угрозу для населения.

Игромания (английское название гемблинг или латинское название лудомания) - психиатрический термин, означающий патологическую страсть к азартным играм, постоянное участие в азартных играх, ставящих под угрозу профессиональную и личную жизнь человека. Понятие "гемблинг" вошло в обиход в 60-е годы прошлого века в США, когда игровые автоматы стали устанавливаться повсеместно. Тогда же психологи и социологи заговорили об опасности гемблинга. В соответствии с результатами исследования, проведенного философом Джоном Беллом, установлено, что если игромания охватывает более 10% взрослых и 25% подростков, то под угрозой оказываются психическое здоровье нации и национальная безопасность страны.

В 1980 г. впервые лудомания была классифицирована Американской Психиатрической Ассоциацией как болезнь и на сегодняшний день рассматривается в разделе "Расстройства личности и поведения в зрелом возрасте". Основным диагностическим критерием определения данного заболевания является постоянно повторяющееся участие в азартной игре, которое продолжается и часто усугубляется, несмотря на социальные последствия. Человека, подверженного этой болезни, не останавливают проблемы в семейных отношениях, моральном и душевном здоровье, а также трудности в финансовой сфере. Участие в азартных играх остается самым желанным, самым необходимым "эмоциональным наркотиком".

Для такого человека игра - единственный способ снять стресс, забыть обиды, досады. Это способ общения, мечта разбогатеть, утвердиться в своей значимости, добиться признания, получить то, чего не хватает его душе. Он пытается получить это через игру, но получает только одну иллюзию того, чего хотел получить. Тут-то и кроется главный обман.

Единой систематизации азартных игр нет. Вместе с тем канадскими психологами разработана следующая **классификация из 4 категорий**.

**Первая категория:** постоянные игры, включая местные лотереи, бинго, казино. Это также ставки на бегах, спортивные ставки и видеолотереи.

**Вторая категория:** различные денежные пари и ставки между друзьями и коллегами по работе на спортивные, политические, карточные события.

**Третья категория:** ставки у нелегальных букмекеров, нелегальные игорные заведения для игры в карты и рулетку, казино в Интернете.

**Четвертая категория:** игра на бирже, носящая характер азартной игры, а не профессиональной деятельности.

На сегодняшний день не существует единой точки зрения на то, как возникают и развиваются болезни зависимости. Нет четкой закономерности между конкретным набором причинных факторов и симптомами зависимого поведения. Вместе с тем по результатам проведенных исследований можно выделить наиболее общие факторы и причины, способствующие появлению и развитию такой зависимости у людей, а также определить общие черты личности лудомана.

В соответствии с биопсихосоциальной моделью формирования игровой зависимости можно условно выделить **группы предрасполагающих факторов**:

**биологические** (неблагоприятное протекание беременности и родов, стрессы во время беременности, лишение эмоционального общения в раннем детстве, насилие в семье);

**социальные** (недостаточный эмоциональный контакт между детьми и родителями, недостаточный контроль за нахождением ребенка во внеурочное время, информационная перенасыщенность, высокий темп жизни, несовпадение

возможностей и реальности, невозможность самостоятельно планировать свободное время, шаговая доступность игр);

**психологические** (склонность к паническому переживанию жизненных событий, низкая стрессоустойчивость, неумение проговаривать вслух о своих чувствах и эмоциях, стремление к получению удовольствия и нейтрализации негативных эмоций).

Сочетание указанных факторов обеспечивает возникновение зависимости. Игровая зависимость, как правило, формируется на фоне пограничных нервно-психических расстройств, склонности к колебаниям настроения.

Социологические исследования показывают, что в азартные игры чаще всего играют люди двух типов. К первому типу можно отнести людей, имеющих спокойные профессии (бухгалтер, библиотекарь, ветеринар); к другому - людей, профессиональная деятельность которых связана с высоким риском (полицейские, биржевые маклеры, хирурги). Первые делают это из-за нехватки острых ощущений в повседневной жизни, а у вторых склонность к риску является, по-видимому, устойчивой чертой характера. По мнению психиатров, сильнейшим толчком для возникновения игровой зависимости являются социально-экономические условия: пристрастие к играм чаще встречается у людей с невысоким уровнем дохода, чем у высокообеспеченных.

Следует также подчеркнуть, что лица, участвующие в азартных играх, сравнительно часто злоупотребляют алкоголем (43,2%), а также прибегают к употреблению наркотиков (11,1%). Для них достаточно типичны также нарушения межличностных отношений, трудовой и производственной дисциплины, семейные конфликты, разводы, безответственность, частая смена работы.

Хотя болезненная страсть к азартным играм чаще наблюдается у мужчин (89,7%), у женщин эта зависимость принимает более тяжелые формы. Каждый третий патологический игрок - это женщина. По результатам международных исследований, женщины втягиваются в опасное увлечение в три раза быстрее, а поддаются психотерапии тяжелее. В отличие от мужчин, женщины попадают под зависимость от азартных игр в более зрелом возрасте. Наиболее распространенная причина - личные проблемы, от которых они пытаются уйти в игру. Наиболее часто это происходит в возрасте от 21 до 55 лет, и в 1 - 4%

случаев страсть принимает такие формы, при которых необходима помощь психиатра. Гемблингу у женщин чаще сопутствует депрессивное расстройство, а у мужчин - алкоголизм.

По данным Исследовательского института психологии и терапии азартно-игровой зависимости (Эстонская Республика) **основными часто встречающимися причинами**, которые вызывают тягу к казино и азартным играм, являются:

уход от насущных проблем;

желание обогащения;

обретение устойчивого социального статуса;

инстинкт состязательности;

стремление к риску;

наслаждение свободным временем;

тяга к страданию;

депрессия.

По мнению клинического психолога Московской секции Кляйнианского психоанализа Дениса Автономова, игроков можно условно распределить по четырем группам:

играющие ситуационно;

играющие эпизодически;

играющие систематически;

азартные игроки (лудоманы).

Первые три группы - это так называемые социальные игроки.

***Играющие ситуационно*** - это люди, которым для участия в игровой активности нужны определенные внешние условия. Например, определенная компания, нахождение на отдыхе или в командировке и т.д. Если таковые специфические условия не соблюдаются, интереса к игре нет, и желания в ней участвовать не возникает.

***Играющие эпизодически*** - это люди, играющие время от времени, избегающие серьезного риска, способные контролировать игру, свой азарт и время. Они способны удовлетвориться выигрышем, потому что думают не о том, сколько они могут выиграть, а, сколько могут проиграть.

**Играющие систематически** - это люди, играющие привычно, способные к определенному контролю и признающие необходимость воздержания. Их выигрыши (иногда очень крупные) чередуются с проигрышами, после которых они переживают досаду и дают себе обещание быть в следующий раз умнее, хладнокровнее, расчетливее и т.д. Они начинают использовать игру как средство, чтобы отвлечься и решить проблемы, в том числе и финансовые (что им иногда удается). Когда они предвкушают грядущие выигрыши и думают об игре, у них повышается настроение и жизненный тонус. Определенно, такие систематически играющие игроки находятся в группе риска.

**Азартные игроки** - это люди, чье основное содержание жизни сосредоточено вокруг игры. Все их интересы, время и силы связаны с ожиданием, планированием, участием и минимизацией потерь, связанных с азартной игрой. Парадоксально, но часто они считают, что никакой зависимости у них нет.

### **Психологи выделяют**

#### **три стадии развития игровой зависимости:**

**стадию выигрышей;**

**стадию проигрышей;**

**стадию разочарования.**

**Стадия выигрышей** представлена следующими признаками: случайная игра, частые выигрыши, воображение предшествует и сопутствует игре, более частые случаи игры, увеличение размера ставок, фантазии об игре, очень крупный выигрыш, беспричинный оптимизм.

**Для стадии проигрышей** характерны: игра в одиночестве, хвастовство выигрышами, размышления только об игре, затягивающиеся эпизоды проигрышей, неспособность остановить игру, ложь и сокрытие от друзей своей проблемы, уменьшение заботы о семье, уменьшение рабочего времени в пользу игры, отказ платить долги, изменения личности - раздражительность, утомляемость, необщительность, тяжелая эмоциональная обстановка дома, одалживание денег на игру,

очень большие долги, созданные как законными, так и незаконными способами, неспособность оплатить долги, отчаянные попытки прекратить играть.

**Признаками стадии разочарования** являются: потеря профессиональной и личной репутации, значительное увеличение времени, проводимого за игрой, и размера ставок, удаление от семьи и друзей, угрызение совести, раскаяние, ненависть к другим, паника, незаконные действия, безнадежность, суицидальные мысли и попытки, арест, развод, злоупотребление алкоголем, эмоциональные нарушения, уход в себя.

Отношение к игровой форме проведения досуга заметно различается в обществах с разными культурными (в том числе религиозными), экономическими и политическими особенностями. В большинстве мусульманских стран азартные игры запрещены не только законом, но и религией. Самыми азартными игроками в мире считаются китайцы, а также представители других народов Юго-Восточной Азии, крупнейшей игровой страной - США. Испания находится на первом месте по насыщенности игровыми автоматами; около 7% от всего количества европейского казино находится в Германии и 5% - в Италии.

По одним статистическим данным - зависимостью от азартных игр страдают от 0,5 до 1,5% населения мира, по другим - от 1 до 3%. Хотя бы раз в год посещают игровые заведения 60% населения.

В цивилизованных государствах разработаны системы борьбы и профилактики игромании. Социальные институты, психологическая помощь, психотренинги, специальные сайты, рассказывающие общественности о возможных последствиях чрезмерного увлечения азартными играми, форумы в Интернете, в которых заболевшие лудоманией игроки могут поделиться своими проблемами и получить профессиональную психологическую помощь. К тому же тема профилактики страсти к азарту возведена во многих странах до уровня государственного регулирования. Например, практика социальной защиты "наркоманов игры" активно используется в Швейцарии и Германии. В этих странах внедрена обязательная социальная концепция, направленная на борьбу с игровой зависимостью. Разработкой этой концепции занимался специальный институт - Высшая школа социальных проблем в



Люцерне. И эта социальная программа получила поддержку в качестве законодательных актов.

В США создаются специальные фонды, собирающие средства на борьбу с игроманией. В частности, известно, что калифорнийские власти получали немалые средства от индейских казино для финансирования программ, связанных с последствиями игорного бума в этом штате и соответственно с увеличившимся числом лудоманов (по количеству зарегистрированных лудоманов Калифорния на первом месте - около 1 миллиона человек). Также в США ведется статистика лудоманов, что тоже свидетельствует о серьезном внимании общества и властей к проблеме злоупотребления азартом.

Правительство Онтарио (Канада) удерживает часть денег, получаемых от игровых автоматов, установленных в благотворительных казино и на скачках. Эти деньги идут в основном на консультации для страдающих пристрастием к азартным играм; исследование по вопросам азартных игр; информирование населения и работников сферы психического здоровья по вопросам увлечения азартными играми.

Наиболее эффективными по борьбе с лудоманией показали себя в зарубежных странах общества анонимных алкоголиков и игроков, так как они используют лучший метод борьбы - групповую терапию. Главной особенностью всех общественных организаций за рубежом является их нейтральная позиция по отношению к игорной индустрии.

Производители игрового оборудования предусматривают отключение игровых автоматов через 50 минут непрерывной игры с предложением игроку 10-минутного отдыха (соответствующая надпись высвечивается на табло автомата). В некоторых странах мира проводится контроль источника платежных средств - не являются ли они заемными, корпоративными, семейными или преступными.

**В Республике Беларусь** игорный бизнес находится на стадии формирования, и лиц, обращающихся за помощью, в том числе медицинской, по поводу игровой зависимости, сравнительно мало, однако их количество с каждым годом растет. В настоящее время проблема игровой зависимости в большей степени беспокоит родственников игроманов.

По мнению белорусских медиков, предрасполагающим фактором, создающим условия для развития в республике

зависимости от азартных игр, являются наличие и доступность для населения мест, где человек может легально играть.

На сегодняшний день в республике для нивелирования негативного воздействия азартных игр уже приняты некоторые меры: введено лицензирование деятельности в сфере игорного бизнеса, установлены возрастные и рекламные ограничения, специальный режим налогообложения, ограничения по месту расположения игорных заведений. Есть запреты, относящиеся непосредственно к самим игорным клубам, например, в отношении допуска клиентов с учетом возраста. Так, организатор азартных игр обязан обеспечить проверку документов посетителя, подтверждающих достижение 18-летнего возраста (при наличии сомнений в возрасте).

12 января 2011 г. постановлением Совета Министров Республики Беларусь №31 утверждена Концепция развития игорного бизнеса в Республике Беларусь, целью реализации которой является создание системы эффективного государственного регулирования сферы игорного бизнеса, обеспечивающей защиту населения Республики Беларусь от негативных проявлений игорного бизнеса с одновременным усилением государственного контроля за оборотом денежных средств в этой сфере.

На основании приказа Министерства здравоохранения Республики Беларусь от 06.04.2016 № 287 «О ходе выполнения Плана мероприятий по минимизации воздействия азартных игр на население Республики Беларусь на 2016-2017 гг.» разрабатываются и утверждаются соответствующие планы работы. Так в частности, в УО «Гродненский государственный медицинский университет» 5.05.2016 г. был утвержден план мероприятий по минимизации воздействия азартных игр на население Республики Беларусь на 2016-2017 гг.

Для принятия эффективных мер по защите населения Республики Беларусь от негативных последствий, связанных с игровой зависимостью, необходимо досконально и углубленно изучать социальную ситуацию в республике, связанную с игровой зависимостью, а также активно внедрять положительный опыт зарубежных стран по профилактике и борьбе с игровой зависимостью.

Информация подготовлена с сайта: <https://rctt-lida.schools.by/pages/net-azartnym-igram>