

Викторина «Своя игра»

по теме «Письменность на земле белорусской».

Цель: - воспитывать чувства любви и уважения к Родине, к ее прошлому наследию.

Задачи: - помочь ученикам расширить свои познания в истории своей страны;

- учить вырабатывать собственную тактику принятия решений и способность видеть за отдельным фактом явление жизни;

- развивать эмоциональную сферу ребенка.

Описание игры: в ней принимают участие три команды произвольной численности. Право ответа принадлежит команде, первой поднявшей табличку со своим названием. В случае верного ответа на счет команды поступает количество баллов, соответствующее стоимости вопроса, и команда получает право выбора следующего вопроса. Если дан неправильный ответ, та же сумма со счета команды снимается и право ответить на этот вопрос переходит к другим командам.

Закончив игру по основной сетке, команды отвечают на финальный вопрос с произвольной ставкой, размеры которой могут колебаться от одного балла до всей суммы, имеющейся на данный момент у каждой из трех команд. Команда, на счету которой по результатам предыдущего раунда ноль баллов или отрицательный результат, на этом этапе выбывает из игры.

Оставшиеся команды делают свои ставки "вслепую", зная только тему финального вопроса, но не зная ни его содержания, ни ставки соперников. Когда ведущий прочитает этот вопрос, команды после 30-секундного обсуждения отвечают на него в письменном виде. В случае правильного ответа они получают сумму, поставленную ими на кон; если ответ неверный - та же сумма снимается с их счета.

В игре встречаются следующие подраунды:

"КОТ В МЕШКЕ": эти вопросы должны быть переданы любой другой команде.

"СВОЯ ИГРА": стоимость вопроса может быть увеличена в пределах всей суммы баллов, которой на данный момент располагает команда. Соперники могут "выкупить" право ответа на этот вопрос, поставив на кон большее количество баллов. Право ответа на этот вопрос принадлежит только выигравшей торги команде. Если одна из команд идет "ва-банк", т.е. ставит на кон всю имеющуюся на их счету сумму баллов, другие участники могут перекупить вопрос только своим "ва-банком", если сумма баллов у них больше. В этом случае при неправильном ответе на счету команды остается ноль баллов, если же она отвечает на него верно, сумма баллов удваивается.

Ход игры:

Тема **"КНИГИ"**
10 баллов. Именно эта первая напечатанная книга Ф. Скарыны увидела свет в золотой Праге 6 августа 1517 г. (Ответ: "Библия»).

20 баллов. Именно эти книги Карамзин называл "священными книгами народов". (Ответ: исторические).

30 баллов. РАУНД "СВОЯ ИГРА". Впервые эта книга увидела свет в 1679 г., издана Симионом Полоцким для восьмилетнего мальчика, будущего российского императора Петра 1. (Ответ: «Букварь языка словенского).

40 баллов. Именно этому монаху, ученому-книжнику, за красноречие прозванному Златоустом, автору многочисленных «Притч» , «Молитв», некоторые из исследователей приписывают авторство "Слово о полку Игоревом". (Ответ: Кирило Туровский).

50 баллов. Эта книга изданная Казимиром Семяновичем в 1650 г. , уроженцем ВКЛ, умела успех во всей Европе. Ее переводили на французский, затем немецкий и английский языки. Книга стала учебником для артиллеристов. Имелась даже в библиотеке Петра 1.

(Ответ: Великое искусство артиллерии).

Тема	"МЫСЛИ	"СВОЯ	ВЕЛИКИХ"
10	баллов. РАУНД		ИГРА"
«Понеже от прирочения звери, ходящие в пустыни, знают ямы своя, птици, летающие по воздуху, ведаюць гнезда своя; рыбы, плавающие по морю и в реках, чуютъ виры своя; ...- тако ж люди, и где зродилися и ускормлены суть по бозе, к тому месту великую ласку имають» Кому принадлежат эти слова? (Ответ: Ф. Скарина.)			

20 баллов. Лев Сапега известный политический деятель ВКЛ, с гордостью выделял: «Не чужой якой моваю, але сваей уласнай правы писанья маем». Более того, в одном из государственных документов ,утверждалась государственность старобелорусского языка, что это за документ? (Ответ: Статут 1588г.)

30 баллов. ...