

Положение  
о проведении интеллектуально-  
развлекательной игры «Пионерский квиз»

Интеллектуально-развлекательная игра «Пионерский квиз» (далее – квиз) – это инициатива Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО»), которая представляет собой викторину в современном облике: использование медиа-контента, живое общение, праздничная атмосфера, современные вопросы, фотофиксация процесса игры. Квиз – это вид интеллектуального отдыха, это командное соревнование, которое не требует предварительной подготовки.

В ходе участия в мероприятиях участники демонстрируют свой интеллект, эрудицию и смекалку. В каждом блоке вопросов упор делается не только на знания, но и на логику. Самые внимательные часто находят ответ в самом вопросе.

Настоящее Положение определяет порядок проведения квиза и условия участия.

### **1. Общие положения**

1.1. Организатором квиза является ОО «БРПО» при поддержке Министерства образования Республики Беларусь.

1.2. Участники: члены ОО «БРПО» в возрасте 12-14 лет в составе команд по 6 человек.

### **2. Цели и задачи**

2.1. Развитие новых досуговых форм работы с членами ОО «БРПО».

2.2. Популяризация культурно-содержательного, интеллектуально обогащённого досуга членов ОО «БРПО».

2.3. Содействие в повышении интеллектуального уровня детей и подростков.

### **3. Этапы и сроки проведения:**

первый отборочный этап (ноябрь 2019 года) – дружинный. Проводится в пионерских дружинах учреждений общего среднего образования;

второй отборочный этап (декабрь 2019 года) – районный, городской (кроме г.Минска). Проводится в районных, городских Советах ОО «БРПО»;

третий отборочный этап (январь 2020 года) – областной, Минский городской. Проводится в областных и Минском городском Советах ОО «БРПО». Принимают участие победители второго отборочного этапа;

четвертый заключительный этап (февраль 2020 года) – республиканский (далее – финал). Принимают участие победители и призёры третьего отборочного этапа.

#### **4. Условия проведения квиза**

4.1. Участниками квиза являются команды по 6 человек, подавшие пакет документов на участие в установленные сроки и по установленной форме.

4.2. Требования к участникам квиза:

каждый представитель команды обязан соблюдать общепринятые правила поведения в обществе;

каждый участник должен понимать, что игра – это процесс, с которым связаны определённый азарт и повышенный уровень эмоций, и не провоцировать конфликты, а также не переносить игровую конкуренцию на реальную жизнь;

во время проведения квиза запрещается пользоваться гаджетами (мобильные телефоны, планшетные компьютеры, плееры с функцией доступа в интернет и т. д.).

соревнуются только пионеры; подсказки руководителей команд приравниваются к использованию гаджетов.

4.3. Для каждого этапа выбирается актуальная, социально значимая тема, которая не подлежит оглашению до момента игры. Квиз проходит в следующей форме:

Всего в игре 6 туров по 6 вопросов. Кроме того, имеется риск-тур из трёх вопросов повышенной сложности.

Каждый тур имеет либо общую тему, либо единую форму подачи (аудио, видео, картинки и т.д.). Вся игра сведена в виде презентации PowerPoint, перед началом тура на слайде в текстовом виде освещаются правила тура и его тема.

Участники получают бланки ответов на все туры (форма бланка прилагается к пакету квиза). Ответы сдаются после каждого тура и оперативно проверяются. Каждый правильный ответ засчитывается как один балл (если правилами тура не предусмотрено иное). После третьего и шестого тура оглашаются текущие результаты, производится сверка по количеству правильных ответов для исключения технической ошибки.

4.4. Каждый раунд состоит из 6 вопросов и тематически коррелирует с историей пионерского движения, национальной символикой Республики Беларусь, уставной деятельностью ОО «БРПО», а также затрагивает вопросы общей эрудиции. На обсуждение каждого вопроса даётся 30 секунд, после чего вопросы снова поочередно демонстрируются на экране, запускается таймер на 1 минуту, по окончании которой сдаются бланки с ответами.

4.5. Перерыв предусмотрен между третьим и четвертым туром, а

также перед риск-туром. Продолжительность перерыва – не менее времени, необходимого для подсчёта и оглашения текущих результатов.

4.6. Игрок, покинувший команду по какой-либо причине в течение игрового раунда, может присоединиться к команде только по окончании текущего раунда.

## **5. Штрафы.**

5.1. Организаторами игры предусмотрена система штрафов:

– штраф за использование гаджетов во время игрового раунда – 5 баллов;

– штраф за создание помех работе команд-конкурентов по игре – 2 балла;

– штраф за создание помех работе ведущего – 3 балла;

– исключение из текущей игры за создание конфликтных ситуаций с конкурирующими в игре командами, с ведущим игры, организаторами игры.

5.2. Участникам (команде) злостно нарушившим правила игры может быть отказано в участии в последующих играх «Пионерского квиза».

5.3. Решение о назначении штрафа принимается организаторами по факту нарушения или по устному сообщению о нарушении от любого из организаторов.

5.4. Решение о назначении штрафа озвучивается в конце текущего игрового раунда или перед началом следующего игрового раунда.

5.5. Решение о назначении штрафа окончательно и обжалованию и обсуждению не подлежит.

5.6. В случае оспаривания решения организаторов о назначении штрафа, в отношении команды или участника начинает действовать пункт 5.1. настоящего Положения.

5.7. Решения организаторов базируются на принципах беспристрастности, объективности и справедливости.

## **6. Подведение итогов Игры.**

6.1. Общий балл рассчитывается из суммы баллов всех раундов квиза и с учётом штрафов, если таковые имели место быть.

6.2. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, объявляется чемпионом игры «Пионерский квиз», награждается дипломом и ценным призом и кубком «Пионерский квиз» (переходящим).

6.3. Команда, набравшая наименьшее количество баллов награждается «утешительным» призом.

6.4. Результаты квиза, озвученные во всеуслышание, окончательно и обжалованию не подлежат.

6.5. Команда, победившая в квизе, оказывает помощь организаторам в подготовке следующей игры.

6.6. Организаторы считают ответ правильным, если он полностью идентичен формулировке ответа в наборе заданий.

6.7. Организаторами оценивается только один вариант ответа на вопрос. Несколько вариантов ответов автоматически оцениваются как неверные.

## **7. Подача заявки и другие организационные условия.**

7.1. Для участия в квизе необходимо к обозначенному сроку в оргкомитет соответствующего этапа подать документы и материалы в электронном и печатном виде согласно сроков проведения:

заявку на бланке в формате \*.doc (приложение);

протокол подведения итогов отборочных этапов, подписанный председателем жюри;

краткую информацию об итогах и результатах отборочных этапов (даты проведения, количественная и качественная характеристика, особенности).

Документы и материалы для участия в финале квиза направляются в бумажном и электронном виде ([oobrpo@mail.ru](mailto:oobrpo@mail.ru)) в республиканский оргкомитет в срок до 03.02.2020 по адресу: 20007, г. Минск, ул. К.Маркса, 40, каб 48, Центральный Совет ОО «БРПО» с пометкой «Квиз».

Обязательно необходимо указывать реальные номера контактных мобильных телефонов руководителей команд в формате «8 (\*\*\*) \*\*\*-\*\*-\*\*».

В случае замены участника (-ов) в составе команды, руководитель команды обязан предоставить обновлённый вариант заявки в день проведения квиза.

7.2. В день проведения команда обязана явиться на регистрацию в полном составе.

**8. Финансирование финала квиза.** Финансирование финала осуществляется за счет собственных средств организаторов, средств республиканского бюджета, а также иных денежных средств, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

*(место для штампа, угловой печати)***ЗАЯВКА****на участие в интеллектуально-развлекательной игре  
«Пионерский квиз»,****\_\_\_\_\_ этапа**

1.	Название команды	
2.	Название пионерской дружины учреждение образования (полностью)	
3.	Почтовый адрес (с указанием индекса)	
4.	Электронный адрес пионерской дружины учреждения образования	
5.	Ф.И.О. руководителя (полностью)	
6.	Мобильный телефон	
7.	Должность и место работы педагога	

**С условиями интеллектуально-развлекательной игры «Пионерский квиз» ознакомлены и согласны.***\_\_\_\_\_*  
*руководитель**\_\_\_\_\_*  
*подпись, печать**\_\_\_\_\_*  
*расшифровка подписи***12. Сведения об участниках квиза**

№ п/п	Ф.И.О.	Дата рождения, (полных лет)	Класс
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

*\_\_\_\_\_*  
*должность**\_\_\_\_\_*  
*подпись, печать**\_\_\_\_\_*  
*расшифровка подписи*