

Положение
о проведении Республиканской
военно-патриотической игры
«Зарница»

Республиканская военно-патриотическая игра «Зарница» (далее – игра «Зарница») относится к числу официальных командных состязаний по выполнению интеллектуальных заданий, оборонно-спортивных комплексов и нормативов членами Общественного объединения «Белорусская республиканская пионерская организация» (далее – ОО «БРПО»).

Игра «Зарница» проводится с целью привития любви к Беларуси, формирования у детей и подростков устойчивого желания способствовать процветанию страны и стремлению защищать при необходимости.

Игра «Зарница» посвящена 75-летию Победы советского народа в Великой Отечественной войне.

1. Организаторы: ОО «БРПО», Министерство образования Республики Беларусь, Министерство обороны Республики Беларусь, 38-я Отдельная гвардейская Венская Краснознаменная десантно-штурмовая бригада, Брестский областной исполнительный комитет и другие заинтересованные органы местной исполнительной власти.

2. Участники: юнармейцы в возрасте 13-14 лет.

2.1. Участниками игры «Зарница» являются отряды юнармейцев в составе 10 человек. Гендерный состав: мальчики – 6 человек, девочки – 4 человека. В состав отряда включены юнармейцы следующих специальностей: командир, заместитель командира, разведчик, связист, сапер, военный корреспондент – по 1 человеку, стрелок, санитар – по 2 человека.

2.2. Сопровождение юнармейцев осуществляют руководители отделений из числа организаторов пионерского движения в количестве 2 человек, отвечающие за военно-спортивную и военно-патриотическую подготовку.

Один из руководителей дополнительно выполняет общественную нагрузку, обеспечивая выполнение программных мероприятий и жизнедеятельность участников игры «Зарница».

3. Сроки проведения.

Игра «Зарница» реализуется на уровне учреждения, района, города, области в течение одно – девятидневных сборов в рамках профильных оздоровительных лагерей с дневным или круглосуточным пребыванием детей, палаточных или полевых лагерей.

3.1. Первый отборочный этап (**апрель 2020 года**) – районный (городской). Районные, городские игры «Зарница» среди команд учреждений образования городов, имеющих районное деление (кроме г.Минска), прошедших первый отборочный этап.

3.2. Второй отборочный этап (**май 2020 года**) – областной, Минский городской. Принимают участие команды-победители и призеры второго отборочного этапа.

3.3. Заключительный этап (**июнь 2020 года**) – республиканский (далее – финал). Принимают участие 7 команд-победительниц областного (Минского городского) отборочного этапа. Общее количество участников – не менее 84 человек, из них: юнармейцев – не менее 70, руководителей отрядов, лидеров-руководителей – не менее 14.

Финал игры «Зарница» пройдет в форме пятидневных сборов на базе воинской части 92616 – 38-я отдельной гвардейской Венской Краснознаменной десантно-штурмовой бригады с 19 по 23 июня 2020 года.

4. Порядок проведения.

4.1. Игра «Зарница» состоит из подготовительных и конкурсных мероприятий военно-патриотического и военно-спортивного характера, состоящих из соревнований между подразделениями¹ в виде эстафет, конкурсов, викторин, туристических и краеведческих походов, экскурсионных программ, игр и занятий на местности с военным сюжетом, знакомства с историей и уставом Вооруженных Сил Республики Беларусь, задачами гражданской обороны, основами безопасности жизнедеятельности. В рамках учебных занятий предусмотрено изучение военного дела, подготовка и соревнования юнармейцев в личном и командном зачете на личное и командное первенство в составе звена, отряда, отделения и др. и по воинским специальностям.

При работе с юнармейцами в составе отряда осуществляется следующая подготовка: строевая, физическая, стрелковая, ОБЖ (гражданская оборона и медико-санитарная, правила дорожного движения).

Подготовка юнармейцев предполагает обучение по следующим специальностям: командир, заместитель командира, разведчик, связист, сапер, военный корреспондент, стрелок, санитар.

¹ постоянные или временные формирования юнармейцев (звенья, отряды, отделения и др.)

4.2. Перед началом мероприятий игры «Зарница» каждый командир подразделения отдает рапорт, а юнармейцы приветствуют по форме (приложение 1).

5. Программа финала игры «Зарница» и содержание программных мероприятий.

Игра «Зарница» включает в себя следующие мероприятия:

5.1. Визитная карточка отряда.

5.2. Конкурс боевых листков.

5.3. Смотр строя и песни.

5.4. Квиз «75 кадров о войне».

5.5. Лазерный бой «Лазертак».

5.6. Состязание «К защите Отечества готов!».

5.7. Военизированной игра на местности.

5.1. Визитная карточка отряда.

Представление юнармейцев, презентация деятельности отряда.

Временной регламент – до 5 минут.

Критерии оценки:

неординарность и оригинальность выступления;

яркость, эмоциональность выступления;

соблюдение регламента;

умение передать характер и основной смысл;

цельность номера и его композиционное единство.

5.2. Конкурс боевых листков. Оперативное информирование участников игры «Зарница» о событиях и мобилизации юнармейцев на успешное выполнение ежедневных задач, оформленное фотоиллюстрациями и зарисовками.

Критерии оценки:

актуальность;

содержательность и информативность;

доступность и грамотность;

красочность и эстетичность оформления;

творческий подход и композиция листа.

5.3. Смотр строя и песни.

Проводится в соответствии со строевым уставом Вооруженных Сил Республики Беларусь, с целью проверки строевой выучки и внешнего вида юнармейцев: выработать быстроту, четкость и правильность выполнения команд и строевых приемов, подтянутость, опрятность и дисциплинированность.

Критерии оценки:

действия в составе отделения – дисциплина строя, ответ на приветствие начальника смотра, выполнение команд: «Становись!»,

«Равняйся!», «Смирно!», «По порядку рассчитаться!», «Разойдись!»; сбор по сигналу; воинское приветствие в движении; движение строевым шагом; внешний вид юнармейцев, ранжировка отделения; перестроение в составе отделения (построение в строй из 1 шеренги, расчет на 1-й и 2-й, перестроение из строя из 1 шеренги в строй из 2 шеренг и обратно), прохождение торжественным маршем, исполнение строевой песни;

действия командира отделения: движение строевым шагом, подход и отход от начальника смотра; повороты на месте и в движении; воинское приветствие, сдача рапортов.

Дополнительные баллы отрядам юнармейцев могут начисляться за показательные выступления (плац-парад).

5.4. Квиз «75 кадров о войне». Проводится в форме интеллектуальной игры «Квиз» (викторина). Тематика вопросов связана с военной историей, охватывает весь период Великой Отечественной войны. Задача участников – продемонстрировать свою логику, внимательность и эрудицию, в течение минуты обдумать и дать правильный ответ. Победитель определяется по сумме баллов.

5.5. Лазерный бой «Лазертак». Проводится в форме высокотехнологичной игры, происходящей в реальном времени и пространстве. Суть игры состоит в поражении игроков-противников (и, часто еще и специальных интерактивных мишеней, или АУЛов, — «баз») безопасными лазерными выстрелами из бластера-автомата. Собственно «поражение» игрока происходит путём регистрации луча бластера-автомата специальными датчиками оппонента (сенсорами), закрепленными на одежде игрока или на специальном жилете (повязке). Победитель определяется по сумме баллов.

5.6. Состязание «К защите Отечества готов!». Представляет собой соревнования по огневой подготовке, состоящие из двух рубежей.

Рубеж 1 «Приступить!» – разборка и сборка автомата Калашникова (АК-74). Фиксируется время каждого юнармейца в отдельности и отделения в целом, зачет – по последнему участнику. Командный зачет определяется по 9 лучшим результатам.

При разборке и сборке определяется лучшее отделение и юнармеец. Действия участников оцениваются по пятибалльной системе: 45 сек – 5 очков, до 55 сек – 4 очка, до 1 мин 10 сек – 3 очка, до 1 мин 20 сек – 2 очка, до 1 мин 30 сек – 1 очко.

Критерии оценки:

нарушение порядка разборки (сборки) автомата;

небрежная раскладка частей и деталей автомата;

контрольный спуск;

досрочное выполнение задания.

Штрафное время – 5 сек. за каждую ошибку. Дополнительно начисляется 1 очко за каждые 10 сек. результата менее 45 сек.

Рубеж 2 «Снайпер». Соревнования по стрельбе проводятся из пневматической винтовки. Участвует 2 человека (мальчик и девочка). Командный зачет определяется по сумме набранных очков. Стрельба производится по мишени № 8 на расстоянии 10 метров, 3 пробных и 20 зачетных. Оценка по наибольшему количеству выбитых очков.

В конкурсе используется оружие, предоставленное организаторами.
Использование своего оружия не допускается.

Замена заявленных стрелков во время проведения рубежа недопустима.

Критерии оценки: личное первенство определяется по наибольшей сумме выбитых очков за наименьшее количество времени в личном зачете. Командный зачет определяется по сумме результатов.

5.7. Военизированная игра на местности является кульминацией игры «Зарница». Легенда и концепция игры предлагаются участникам на месте с учетом возрастных и физических возможностей юнармейцев. За основу сюжета могут быть взяты (двусторонние) игры на местности: «Засекреченный город», «Параллельный марш», «Встречный бой», «Штурм бастиона» с использованием игрового хода.

Боевые задачи, как и критерии оценки, зависят от сюжета, но предусматривают согласованные действия юнармейцев в составе подразделений, навыки ориентирования на местности. Временной регламент игры – от 2 часов 30 минут, но не более 6 часов.

Зачет программных мероприятий осуществляется по пятибалльной системе.

6. Порядок проведения игры «Зарница».

Для проведения игры «Зарница» создается организационный комитет (далее – штаб). Штаб представляет собой коллегиальный орган, призванный осуществлять цели и задачи игры «Зарница», обеспечивать условия его подготовки и реализации, проведение учебных занятий и программных мероприятий. Оргкомитет формируется из числа организаторов, заинтересованных структур, ведомств, общественных объединений и других организаций, осуществляющих работу в области военно-патриотического воспитания детей и подростков.

6.1. Территориальные штабы игры «Зарница»:

осуществляют организационное и методическое сопровождение и руководство игрой, изучают, обобщают и распространяют лучший опыт работы нижестоящих штабов, контролируют их деятельность, разрабатывают рекомендации, подготовку приказов командующих игрой, продвижение игры в СМИ, обучение личного и командного состава,

начальников штабов, привлекают к участию в игре заинтересованные организации, учреждения, проводят финалы и подводят итоги работы;

вносят предложения в организации, учреждения по вопросам военно-патриотического и физического воспитания членов организации;

учреждают призы победителям и призерам соревнований по общевойсковой подготовке и юнармейским специальностям, нормативам, военно-спортивных игр на местности и других мероприятий, проводимых с юнармейцами;

утверждают составы главной судейской коллегии (ГСК).

6.2. Организация и проведение финала игры «Зарница» осуществляется республиканским штабом. Республиканский штаб игры «Зарница»:

доводит информацию о проведении финала до сведения пионерских дружин, учреждений образования и юнармейских формирований;

определяет порядок проведения финала игры «Зарница»;

разрабатывает и утверждает программу проведения финала игры «Зарница»;

привлекает спонсоров к проведению финала игры «Зарница»;

формирует и утверждает на основании поданных заявок состав финалистов игры «Зарница»;

обеспечивает соблюдение требований безопасности при проведении массовых мероприятий, организацию размещения, питания, транспортного и медицинского обслуживания участников финала игры «Зарница», представителей республиканского штаба, ГСК, приглашенных;

анализирует и обобщает итоги финала игры «Зарница»;

освещает ход подготовки, проведения и результаты игры «Зарница» в средствах массовой информации.

6.3. Сопровождение юнармейцев обеспечивают руководители подразделений. Руководители:

несут персональную ответственность за охрану жизни и здоровья юнармейцев при передвижении от места убытия до места проведения игры «Зарница» и обратно;

несут персональную ответственность за обеспечение соблюдения норм по охране здоровья и безопасности жизни юнармейцев в период проведения игры «Зарница»;

отвечают за дисциплину и порядок в подразделениях;

выполняют Положение о проведении игры «Зарница», проявляют дисциплинированность, организованность, уважение к юнармейцам, соперникам, судьям, членам штабов, приглашенным;

осуществляют контроль за формированием личного (индивидуального) снаряжения в профильном палаточном лагере (походе) и комплектование снаряжения коллективного пользования в профильном

палаточном лагере (походе) на основании требований к оздоровительным организациям для детей (приложение 2, 3);

обеспечивают своевременную и организованную явку личного состава подразделения на мероприятия игры «Зарница» в соответствии с программой;

сопровождают личный состав подразделения на всех мероприятиях, предусмотренных программой.

6.4. К участию в финале игры «Зарница» допускаются:

юнармейцы, прошедшие медицинский осмотр и отнесенные по состоянию здоровья к основной группе для занятия физической культурой и допущенные к соревнованиям;

юнармейцы, экипированные согласно требованиям с отличительным знаком подразделения (приложение 4);

юнармейцы, имеющие личное (индивидуальное) снаряжение в профильном палаточном лагере (походе);

отделения, укомплектованные снаряжением коллективного пользования в профильном палаточном лагере (походе).

6.5. К участию не допускаются:

отделения, нарушившие сроки подачи документов для участия в отборочных этапах и финале игры «Зарница»;

отделения, в состав которых включены юнармейцы с возрастным цензом, превышающим 14 лет на момент проведения финала игры «Зарница»;

подразделения, не предоставившие в день заезда следующие документы:

медицинскую справку-допуск к соревнованиям, выданную в установленном порядке учреждением здравоохранения;

документы, удостоверяющие личность юнармейца (свидетельство о рождении, паспорт);

командировочные удостоверения и заверенный список прибывших участников.

6.6. Дисквалификация отделения:

игнорирование данного Положения о проведении игры «Зарница»;

наличие в составе отделения юнармейцев и руководителей сверх установленного количества;

отсутствие юнармейцев в программных мероприятиях без уважительной причины;

недостойное поведение, пререкание с ГСК, руководящим составом, невыполнение указаний, поручений;

умышленное вмешательство в действия подразделения, как своего, так и соперников;

пренебрежение мерами безопасности отделения;

нарушение дисциплины и опоздание к началу запланированного мероприятия;

нахождение руководителей подразделений на линии старта и в зоне проведения состязаний.

6.7. Основанием для участия в игре «Зарница» являются следующие документы:

заявка установленного образца (*приложение 5*);

утвержденный протокол заседания региональных штабов;

справка установленного образца для учащихся учреждений образования, заверенная директором (с фотографией);

краткая информация об итогах и результатах проведения игры в регионах (даты проведения, количественная и качественная характеристика, особенности, положительная динамика, недостатки, выводы, предложения);

фотографии участников, соответствующие следующим параметрам: цифровой формат файлов JPEG, разрешение 1600x1200;

Краткая информация и фотографии предоставляются в бумажном и электронном варианте.

Заявки на участие в финале игры «Зарница» направляются **до 18 мая 2020 года** по адресу: 220030, г.Минск, ул.К.Маркса, 40, каб.48 с пометкой «Игра «Зарница». Контактные телефоны: 8 (017) 222 35 27, 327 22 18.

Информацию об игре «Зарница» можно узнать на интернет-ресурсах организаторов, в т.ч., ОО «БРПО»: brpo.by, <http://vk.com/oobrpo>.

7. Подведение итогов, награждение.

ГСК игры «Зарница» обеспечивает проведение программных мероприятий, оценивает выступления в личном и командном зачете. Программные мероприятия идут в индивидуальный и/или командный зачет юнармейцев и (или) отделений. Определение победителей и призеров производится по сумме баллов или по сумме мест, по усмотрению ГСК.

При подведении итогов учитывается дисциплина, соблюдение данного положения, внутреннего распорядка, результаты программных мероприятий.

8.1. ГСК определяет победителей (I место) и призеров (II, III место) в индивидуальном первенстве по итогам военно-спортивных мероприятий.

Победители (I место) и призеры (II, III место) игры «Зарница» награждаются соответствующими дипломами, призами.

8.2. ГСК определяет победителя (I место) и призеров (II, III место) в командном первенстве по итогам общего зачета военно-спортивных и военно-патриотических мероприятий.

Победители (I место) и призеры (II, III место) игры «Зарница» награждаются соответствующими дипломами и командными призами, нагрудными знаками «Пионер-юнармеец».

Подразделениям, не вошедшим в тройку победителей, вручаются дипломы за участие.

8.3. При подведении итогов ГСК оставляет за собой право учитывать личный и/или командный зачет юнармейцев и подразделений в программных мероприятиях.

ГСК финала игры «Зарница» оставляет за собой право награждения юнармейцев и отделений специальными призами, дипломами и утверждать дополнительные номинации.

8. Финансирование игры «Зарница».

Финансирование игры «Зарница» осуществляется за счет собственных средств ОО «БРПО». Для организации и проведения игры «Зарница» могут быть использованы средства заинтересованных организаций, а также из иных источников, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

Финансирование (финала) игры «Зарница» осуществляется, в том числе, за счет средств республиканского бюджета, предусмотренных в подпрограмме 11 «Молодежная политика» Государственной программы «Образование и молодежная политика» на 2016-2020 годы».

Форма
рапорта командира отделения
и приветствия отделением

«Воинское звание военнообязанного. Отделение (название) пионерской дружины (название) учреждения образования (номер, территориальная принадлежность) к соревнованиям (конкурсу, состязанию) готово. Командир отделения (фамилия, имя)».

При приветствии отделения, отвечать: «Здравия желаем, товарищ...» (назвать звание или должность).

**ПРИМЕРНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ
снаряжения коллективного пользования в
профильном палаточном лагере (походе)²**

№ п/п	Наименование	Кол-во (на группу)
1.	Укомплектованная санитарная сумка	1
2.	Фонарь	1
3.	Компас	2
4.	Музыкальный инструмент (гитара)	1
5.	Репелленты (в зависимости от формы выпуска)	1
6.	Вещевые мешки	2
7.	Сувениры для обмена отделениями на память	10-12

² Приложение 10 к санитарным нормам и правилам «Требования к оздоровительным организациям для детей»

**ПРИМЕРНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ
личного (индивидуального) снаряжения в
профильном палаточном лагере (походе)³**

№ п/п	Наименование	Кол-во на одного участника
1.	Рюкзак объемом 20 л	1
2.	Пленка полиэтиленовая 1 м x 1 м или дождевик	1
3.	Костюм ветрозащитный или куртка-ветровка	1
4.	Костюм утепленный	1
5.	Головной убор с козырьком для защиты от солнца	1
6.	Свитер шерстяной (полушерстяной)	1
7.	Ботинки туристские	1 пара
8.	Легкая обувь: кеды или кроссовки	1 пара
9.	Нижнее белье	2-3 комплекта
10.	Носки теплые	1-2 пары
11.	Носки хлопчатобумажные	2-3 пары
12.	Брюки спортивные (хлопчатобумажные)	1
13.	Купальный костюм	1
14.	Шорты	по 1
15.	Кружка, тарелка (2 шт.), ложка (набор для приема пищи)	1 комплект
16.	Фляга	1
17.	Салфетки бумажные	
18.	Канцелярские принадлежности (ручка, блокнот, карандаш, набор цветного картона)	по 1-2
19.	Ремонтный набор (швейные нитки, иголки, ножницы)	1
20.	СИЗ (противогаз, ватно-марлевые повязки)	1
21.	Средства личной гигиены (шампунь, расческа, мыло, зубная щетка и паста, полотенце туалетное, пляжное)	по 1-2

³ Приложение 10 к санитарным нормам и правилам «Требования к оздоровительным организациям для детей»

**ТРЕБОВАНИЯ К ЭКИПИРОВКЕ
юнармейцев финала игры «Зарница»**

Форма одежды юнармейцев – единообразная парадная и спортивная для отделения, повседневная.

На торжественных построениях (линейках) юнармейцы одеты в специально сшитую форму одежды: брюки (шорты), пилотка (берет, бандана), куртка (рубашка), майка (фуфайка) цвета хаки.

На состязаниях – спортивная.

На торжественных мероприятиях, приуроченных 75-ой годовщине Победы советского народа в Великой Отечественной войне – парадная (пионерская) с эмблемой игры «Зарница».

Отличительный знак юнармейца – эмблема отделения (размер 7х7 см.). Юнармейцы носят знаки различия.

Не допускается использование в юнармейской форме воинских фуражек, ремней, пистолетных кобур и т.п.

Обязательным является ношение галстука пионерского всеми юнармейцами.

(место для штампа, угловой печати)

_____ штаб
игры «Зарница-2020»

ЗАЯВКА

на участие в _____ Республиканской
военно-патриотической игры «Зарница»
« ____ » _____ 2020 года

_____ *наименование организационной структуры, организации*

направляет для участия в _____ игры «Зарница» победителя отборочного
этапа

1.	Название подразделения	
2.	Название пионерской дружины учреждение образования (полностью)	
3.	Почтовый адрес (с указанием индекса)	
4.	Электронный адрес пионерской дружины учреждения образования	
5.	Ф.И.О. руководителя подразделения 1 (полностью)	
6.	Должность руководителя подразделения 1 (полностью)	
7.	Мобильный телефон руководителя подразделения 1	
8.	Ф.И.О. руководителя подразделения 2 (полностью)	
9.	Должность руководителя подразделения 2 (полностью)	
10.	Мобильный телефон руководителя подразделения 2	
11.	Должность и место работы педагога	

С условиями _____ игры «Зарница» ознакомлены и согласны.

_____ *руководитель отделения*

_____ *подпись, печать*

_____ *расшифровка подписи*

_____ *руководитель отделения*

_____ *подпись*

_____ *расшифровка подписи*

12. Сведения о юнармейцах

№ п/п	Ф.И.О.	Дата рождения, (полных лет)	Класс	Специальность
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

должность

подпись, печать

расшифровка подписи