**«Счастливый случай»**

Внеклассное мероприятие по правилам пожарной безопасности

 Цели:

 Закрепление знаний по правилам пожарной безопасности;

 развитие умений использовать знания и навыки по правилам пожарной безопасности, по правилам поведения при возгорании в необычных условиях;

 воспитание ответственного отношения к правилам пожарной безопасности.

 Оборудование: реквизиты для эстафеты: два противогаза, гиря 16 кг, два рисунка огнетушителя, пожарный рукав, полведра воды, две литровые банки, две свечи, две воронки, спички.

Оформление:

 1. Плакаты:

 «В честь огненных наших солдат»;

 «Так будет всегда, сколько б лет ни прошло.

Там, где гаснет добро, разгорается зло»;

 «Не играйте с огнём!».

 2. Музыкальное сопровождение.

Ход мероприятия

Звучит песня: «Всё хорошо, прекрасная маркиза».

 1-й ведущий: Добрый день, уважаемые гости, жюри, участники игры «Счастливый случай»! Она посвящена российской пожарной охране и вопросам пожарной безопасности.

 2-й ведущий:

 По древней легенде, Прометей,

 Нарушив запреты богов,

 Огонь добыл ради людей,

 Развеяв для них мрак веков.

 3-й ведущий:

 Огонь священен, жар огня

 Дарит тепло и свет.

 Пользуясь им, его храня,

 Могучим стал человек.

 2-й ведущий:

 Сейчас огонь плавит сталь

 Варит вкусный обед...

Как друга ты его уважай,

 Тогда избежишь многих бед

 3-й ведущий:

 Очень важно твердо знать

 Силу и слабость огня,

 Чтоб «дров при пожаре

 не наломать»,

 Смело бороться и побеждать,

 Спасти родных и себя.

 2-й ведущий:

 Поверьте, проще намного

 Предотвратить стихию

 коварную,

 Если с упорством бульдога

 «грызть» науку пожарную.

 1-й ведущий:

 Сегодня увидим, что эти ребята

 Знают, умеют,

 а что позабыли –

 Покажет наша игра.

 А теперь, внимание!

 Все - застыли!

 Представить команды пора.

Представление команд: капитаны называют каждого участника и кратко его характеризуют.

Представление жюри.

 Ведущий 1: **Итак, первый гейм: «Дальше, дальше, дальше...»**

Правила таковы: каждой команде предлагается за одну минуту ответить на наибольшее количество вопросов. Если команда не знает ответа, то нужно сказать «дальше». Команда заработает в этом гейме столько баллов, на сколько вопросов сумеет и успеет дать правильный ответ. В этом гейме следует торопиться как на пожар, но оставаться с холодной головой.

Вопросы для первой команды:

 1. Шланг, из которого пожарные заливают пламя? (Рукав.)

 2. Человек, совершивший поджог? (Поджигатель.)

 3. Газ, от которого угорают? (Угарный.)

 4. Цвет пожарной машины? (Красный.)

 5. Основной виновник лесных пожаров? (Человек.)

 6. Что надевают пожарные на голову? (Каску.)

 7. Какой жидкостью нельзя разжигать огонь в печи? (Бензин, керосин.)

 8. Причина возгорания электропроводов? (Короткое замыкание.)

 9. Как следует тушить горящую одежду? (Накрыть плотной тканью.)

 10. Что делать в первую очередь, если загорелся телевизор? (Обесточить.)

 11. Если трудно дышать от едкого дыма, что делать? (Дышать через мокрую ткань.)

 12. Наиболее опасный вид лесного пожара? (Верховой.)

Вопросы для второй команды:

 1. Трубка, из которой бьет вода при пожаротушении? (Брандспойт или ствол.)

 2. Человек, тушащий пожар? (Пожарный.)

 3. Газ, который образуется в кислотном огнетушителе? (Углекислый.)

 4. Номер телефона, по которому звонят при пожаре? («01».)

 5. Вид лесных пожаров, при котором горит надпочвенный слой? (Низовой.)

 6. Индивидуальное средство защиты дыхания от дыма и газов? (Кислородный аппарат.)

 7. Жидкость, которой тушат огонь? (Вода.)

 8. К чему приводит короткое замыкание в проводах? (К пожару.)

 9. Обязательный стройматериал для тушения нефтепродуктов на бензозаправках? (Песок.)

 10. Что главным образом губит людей при пожаре? (Паника.)

 11. Что делать, если в комнате много дыма? (Лечь на пол и ползти к выходу.)

 12. Направление движения спасающегося от лесного пожара. (В наветренную сторону по ручью.)

**Второй гейм: «Ты - мне, я - тебе».**

Правила. Команды задают по одному вопросу друг другу по пожарной безопасности. Максимальная оценка вопроса - 3 балла, а ответа - 5 баллов. В сумме за этот гейм команда может получить 8 баллов.

**Третий гейм: «Заморочки из бочки».**

Правила. Каждая команда достает по одной «заморочке» из бочки и отвечает на заданный вопрос. Максимальная оценка ответа - 5 баллов. Команда, доставшая «счастливый случай», не отвечая на вопрос» получает дополнительно 6 баллов.

 1. Перечислить все пожарные инструменты на пожарном щите. (Топор, багор, лопата, огнетушитель, ящик с песком.)

 2. Что делать, если горит входная дверь? (Не открывать, дать знать соседям, чтобы потушили, поливать ее водой изнутри.)

 3. Какой должна быть первая помощь при ожогах? (Подставить место ожога под холодную воду, наложить чистую повязку до приезда врача, дать обезболивающее средство. При шоке - 20 капель валерианки.)

 4. Счастливый случай.

 5. Меры предосторожности при разведении костра. (Убрать сухую траву, шишки вблизи костра, обложить костровище дерном, камнями.)

 И т.д.

**Четвертый гейм: «Тёмная лошадка»**

Правила. По характеристике, данной ведущим, команды должны догадаться, кто по профессии «темная лошадка». Его задания будут выполнять команды.

 Ведущий 1:

 Не военный,

 но в форме и в звании,

 Обладает большими знаниями,

 С виду обычный, как мы с тобой,

 Но по профессии - герой.

 «Тёмная лошадка» - это приглашенный сотрудник пожарной охраны. Он проводит четвертый гейм, который состоит из пяти конкурсов:

 1. Надеть противогазы (2 балла).

 2. Поднять гирю массой 16 кг (2 балла).

 3. Подписать на рисунке обозначенные части огнетушителя (2 балла).

 4. Свернуть пожарный рукав (2 балла).

 5. Затушить условный пожар: из ведра вода в ладонях передается друг другу и сливается в литровую банку с зажженной свечой, которая прикрыта воронкой (2 балла).

Подведение итогов, награждение команд.

 Ведущий 1: Для одной команды сегодня выпал счастливый случай. Пусть каждый день будет счастливым для всех!